

SIEMENS

BS2000

Einführung in die XS-Programmierung für Assembler-Programmierer

Beschreibung

Ausgabe Februar 1988 (BS2000 V9.0A)

Bestell-Nr. U3277-J-Z55-1
Printed in the Federal Republic
of Germany
800 AG 2881. (1000)

Bestellnummer:
U3277-J-Z55-1

Ein Ordner für dieses Manual
ist unter der Bestellnummer
U3702-J-Z18-1
zum Preis von DM 5,00 erhältlich.

ALFENS

882000

Einführung in die X3-Programmierung
für Assembler-Programmierer.

Beck-Verlag
Ausgabe Februar 1988 (882000 V2.0A)

<p>Ein O- oder C-Code-Beispiel ist unter dem Namen C386-1-18 ... zu finden. CM 8.10.88</p>	<p>Bestellnummer: 0327-1-255-1</p>	<p>Bestell-Nr. 0327-1-255-1</p>
--	--	---

BS2000

**Einführung in die XS-Programmierung
für Assembler-Programmierer**

Beschreibung

Ausgabe Februar 1988 (BS2000 V9.0A)

Bestell-Nr. U3277-J-Z55-1
Printed in the Federal Republic of Germany
800 AG 2881. (1000)

Vervielfältigung dieser Unterlage sowie Verwertung ihres
Inhalts unzulässig, soweit nicht ausdrücklich zugestanden.

Im Laufe der Entwicklung des Produktes können aus
technischen oder wirtschaftlichen Gründen Leistungsmerk-
male hinzugefügt bzw. geändert werden oder entfallen. Ent-
sprechendes gilt für andere Angaben in dieser Druckschrift.

Siemens Aktiengesellschaft

Vorwort

Mit dem vorliegenden Manual bieten wir eine Einstiegshilfe in die XS-Programmierung an. Wir wenden uns damit an Anwendungs- und Systemprogrammierer, die vorwiegend in ASSEMBLER programmieren.

In 14 Regeln werden die Probleme genannt und daran anschließend ausführlich begründet.

Das Beispiel im Anhang zeigt umfassend die neuen Programmiervarianten und ist mit entsprechenden Ablauf-Protokollen versehen.

System-Exit-Programmierer bitten wir, die TPR-Regeln zu beachten, die Befehle BAL, BALR, BASSM und BSM nicht zu benutzen und bei Adressierung über DSECT an die geänderten Schnittstellen bezüglich Namen, Distanzen und Längen zu denken.

Eine Bitte der Redaktion:

Bitte unterstützen Sie uns bei der Verbesserung unserer Manuale. Verwenden Sie bitte für Ihre Anregungen oder Kritik das Formblatt am Ende des Manuals.

Manualredaktion K D ST QM 2
Otto-Hahn-Ring 6, 8 München 83

Mit dem vorliegenden Manual sollen die Grundlagen der Systemprogrammierung
für den Anwender dargestellt werden. Es werden die Grundlagen der
Systemprogrammierung dargestellt.

In der Regel werden die Grundlagen der Systemprogrammierung dargestellt.
Das Manual ist in drei Teile gegliedert. Der erste Teil behandelt die
Grundlagen der Systemprogrammierung.

Der zweite Teil behandelt die Grundlagen der Systemprogrammierung.
Der dritte Teil behandelt die Grundlagen der Systemprogrammierung.

Das Manual ist in drei Teile gegliedert. Der erste Teil behandelt die
Grundlagen der Systemprogrammierung. Der zweite Teil behandelt die
Grundlagen der Systemprogrammierung. Der dritte Teil behandelt die
Grundlagen der Systemprogrammierung.

Manuskript vom 1. 12. 1971
Dr. Rüdiger B. Winkler

Inhalt

	Seite
Einführung	1
Adreßraum-Aufteilung	2
Regel 1: Programmumstellung?	5
Regel 2: Programme mit "älteren" HSI-spezifischen Befehlen	7
Regel 3: CSECT-Attribute AMODE/RMODE bei TPR-Anwendungen	8
Regel 4: "Platzbedarf" adressierungsmodus-unabhängiger Adressen	9
Regel 5: Löschen erstes Byte in 4-Byte-Adressen	10
Regel 6: Darstellung von Halbseiten-Nummern	11
Regel 7: Adressierungsmodus-sensitive Befehle	12
Regel 8: BAL/BALR oder BAS/BASR oder Einschaltungsmakros?	15
Regel 9: Geänderte Schnittstellenformate	19
Regel 10: SVC-Aufruf nur über Schnittstellenmakro	21
Regel 11: Binder/Lader und die CSECT-Attribute	22
Regel 12: Programmsysteme in einheitlichem Adressierungsmodus	28
Glue-Program	29
Regel 13: Programmsystem "Typ mixed"	30
Regel 13a: Umschaltungsbeefhle	31
Regel 13b: Einschaltungsmakros zur Adreßumschaltung und AMODE31-Makro	33
Regel 13c: STXIT-Routinen	35
Regel 13d-e: Weitere Einschränkungen	36
Regel 14b: Schnittstellen zum Memory Management	37
Programm-Beispiel	40
Programmabschnitt BELOW	42
Programmabschnitt GLUE	44
Programmabschnitt ABOVE	50
LMS-Protokoll	53
SYSOUT-Protokoll	54
FCB im 24- und 31-Bit-Format	55
LINK-Makro im 24- und 31-Bit-Format	58
Auflösung HSITYPE	59
Auflösung ##BASSM, ##BSM	60
Auflösung LDBASE und ZELB	61
Steuern Übersetzung mit OPSYN-Anweisung	62
SVC-Liste	64
Glossar	66

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

1. Einleitung
2. Beschreibung des Systems
3. Systemarchitektur
4. Hardware- und Softwareumgebung
5. Datenflussdiagramm
6. Ablaufdiagramm
7. Fehlerbehandlung
8. Sicherheit
9. Wartung
10. Zusammenfassung
11. Literaturverzeichnis
12. Anlagen
13. Tabelle 1
14. Tabelle 2
15. Tabelle 3
16. Tabelle 4
17. Tabelle 5
18. Tabelle 6
19. Tabelle 7
20. Tabelle 8
21. Tabelle 9
22. Tabelle 10
23. Tabelle 11
24. Tabelle 12
25. Tabelle 13
26. Tabelle 14
27. Tabelle 15
28. Tabelle 16
29. Tabelle 17
30. Tabelle 18
31. Tabelle 19
32. Tabelle 20
33. Tabelle 21
34. Tabelle 22
35. Tabelle 23
36. Tabelle 24
37. Tabelle 25
38. Tabelle 26
39. Tabelle 27
40. Tabelle 28
41. Tabelle 29
42. Tabelle 30
43. Tabelle 31
44. Tabelle 32
45. Tabelle 33
46. Tabelle 34
47. Tabelle 35
48. Tabelle 36
49. Tabelle 37
50. Tabelle 38
51. Tabelle 39
52. Tabelle 40
53. Tabelle 41
54. Tabelle 42
55. Tabelle 43
56. Tabelle 44
57. Tabelle 45
58. Tabelle 46
59. Tabelle 47
60. Tabelle 48
61. Tabelle 49
62. Tabelle 50
63. Tabelle 51
64. Tabelle 52
65. Tabelle 53
66. Tabelle 54
67. Tabelle 55
68. Tabelle 56
69. Tabelle 57
70. Tabelle 58
71. Tabelle 59
72. Tabelle 60
73. Tabelle 61
74. Tabelle 62
75. Tabelle 63
76. Tabelle 64
77. Tabelle 65
78. Tabelle 66
79. Tabelle 67
80. Tabelle 68
81. Tabelle 69
82. Tabelle 70
83. Tabelle 71
84. Tabelle 72
85. Tabelle 73
86. Tabelle 74
87. Tabelle 75
88. Tabelle 76
89. Tabelle 77
90. Tabelle 78
91. Tabelle 79
92. Tabelle 80
93. Tabelle 81
94. Tabelle 82
95. Tabelle 83
96. Tabelle 84
97. Tabelle 85
98. Tabelle 86
99. Tabelle 87
100. Tabelle 88

Einführung

Das Betriebssystem BS2000 V9.0 und eine "neue" Hardware erweitern den virtuellen Adreßraum um den Faktor 2 bzw. 128 seiner bisherigen Ausdehnung von maximal 16 MB (Megabyte).

Die 16-MB-Grenze wird durch die Hardware bestimmt, deren Adreßbildung auf einen 24-Bit-Rahmen eingeschränkt ist.

Die XS-Anlagen (eXtended System) benutzen zur Adreßbildung entweder weiterhin 24 Bit oder 25 Bit oder 31 Bit. Mit 25 Bit wird der virtuelle Adreßraum auf 32 MB verdoppelt, 31 Bit erschließen ein Adreßraumvolumen von insgesamt 2 GB (Gigabyte).

Anlagenzuordnung, BS2000 V9.0

	24-Bit	25-Bit	31-Bit
ZE- Produkt- Nummern	7.536-10	7.560-EX	7.590-F
	7.536-20	7.560-FX	7.590-G
	7.541-10	7.560-HX	7.590-R
	7.551-10	7.570-CX	7.500-H120-F
	7.530-B	7.570-FX	
	7.530-C	7.570-GX	
	7.530-D	7.570-PX	
	7.530-F	7.580-D	nur Anlagen mit PSW
	7.530-H	7.580-E	
	7.550-B	7.580-I	
	7.550-D	7.580-S	
	7.550-N		
	7.560-E		
	7.560-F		
	7.560-H		
	7.561		
	7.561-L		
	7.570-B		
	7.570-C		
	7.570-G		
	7.570-P		
	7.571		
	7.770		
	7.780		
	NXS-Anlagen	XS25-Anlagen	XS31-Anlagen

NXS: Nicht-XS

PSW: Program Status Word

Alle aufgeführten 25-Bit-Anlagen können im BS2000 V9.0 auch als reine 24-Bit-Anlagen genutzt werden.

Dem Anwender vorbehalten bleiben auf den XS-Anlagen generell die ersten 16 MB, abzüglich der Anteile für den nichtprivilegierten Systemadreßraum, bzw. der SHARE-Produkte.

Der Adreßraum des privilegierten Systems beginnt auf XS-Anlagen bei 16 MB, mit einer Ausnahme: eine spezielle IOP-Konfiguration (Input Output Processor) an 25-Bit-Anlagen benötigt für Ein-/Ausgaben auch unterhalb der 16-MB-Grenze privilegierten Adreßraum. Für Anwenderprogramme, die den Adreßraum bis maximal zur 16-MB-Grenze nutzen, ist keine Umstellung nötig, da sie den bisher möglichen Adreßrahmen nicht sprengen. Beachten Sie aber, daß der GTMAP-Makro nur über die Belegung der ersten acht Megabyte informieren kann. Die Belegung des erweiterten Adreßraums muß über den mit BS2000 V9.0 neu eingeführten MINF-Makro abgefragt werden.

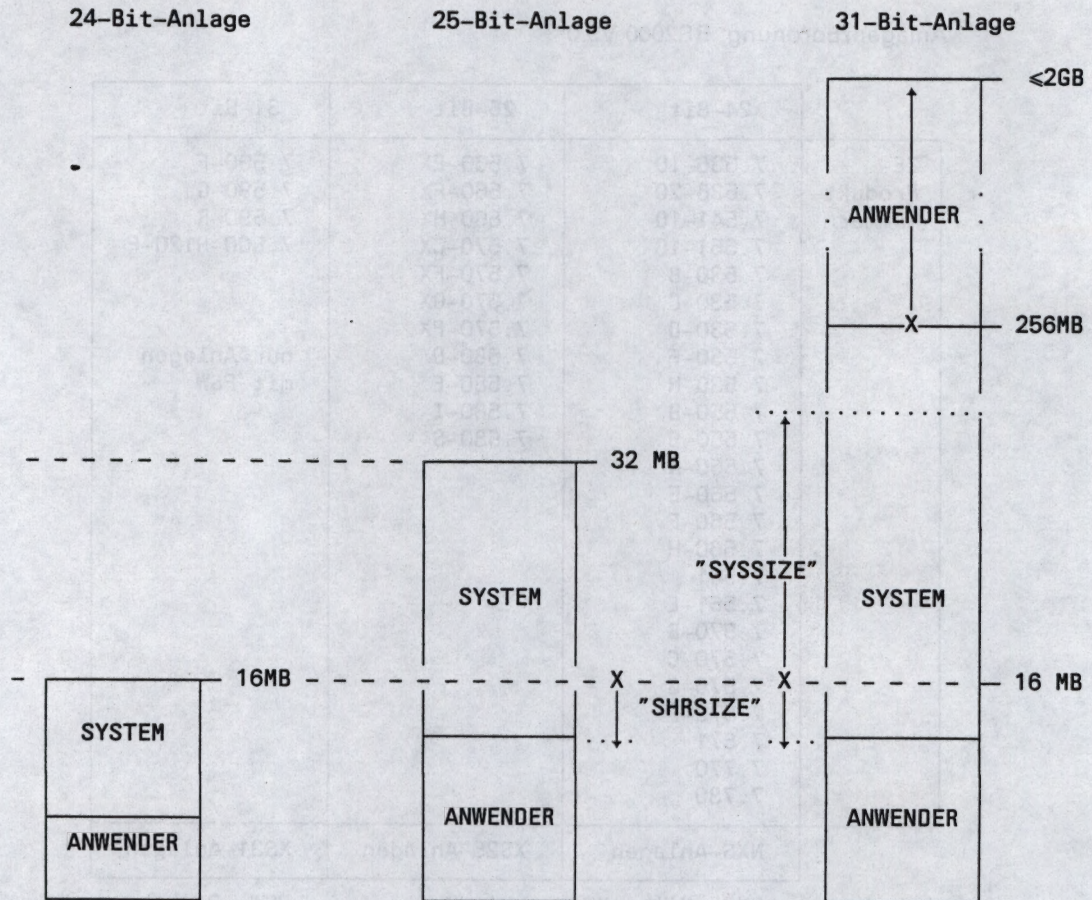
Einführung

Adreßraum-Aufteilung

In der 16-MB-Welt wird der virtuelle Adreßraum durch die "Privilegierungsgrenze" in Anwender- und Systemadreßraum unterteilt. Bezogen auf die Speicherklassen bedeutet dies: KL6- und KL5- Speicher sind im Anwenderadreßraum, KL1- bis KL4- Speicher sind im Systemadreßraum angesiedelt. Auch nichtprivilegierte KL4-SHARE-Produkte, die dem Anwender zugänglich sind, liegen bisher adreßmäßig oberhalb dieser Privilegierungsgrenze.

Im BS2000 V9.0 mit XS-Umgebung wird diese "Trennlinie" derzeit durch existierende Software und deren Adreßraumabhängigkeit bestimmt. Die Trennlinie liegt bei 16 MB.

Folgende auf die Hardware bezogene BS2000 V9.0-Konstellationen sind möglich:



Die Größe des gesamten virtuellen Adreßraums hängt von der Anlage ab, bzw. wird auf 31-Bit-Anlagen bei der Systemgenerierung festgelegt.

24-Bit-Anlagen:

Auf 24-Bit-Anlagen ergibt sich im BS2000 V9.0 für den Anwender aus programmtechnischer Sicht kein Umstellungsaufwand. Das Betriebssystem selbst kann allerdings größere Adreßräume bedienen, ist also XS-fähig. Da der TPR-Anwender (task privileged) sich direkt an das Betriebssystem anschließt (Beispiel System-Exits), muß er seine Routinen ebenfalls XS-fähig machen, d.h. er muß sich den Konventionen der XS-Programmierung bezüglich Befehlsebene und Datenformat anpassen.

25-Bit-Anlagen:

Auf 25-Bit-Anlagen arbeiten Anwenderprogramme und nichtprivilegierte Systemteile (SHARE-Produkte des KL4-Speichers) weiterhin im 24-Bit-Adreßraum, so daß sich hier keine Änderungen ergeben.

Privilegierte Systemteile (Adreßraum > 16 MB) bedürfen allerdings einer genauen Anpassung an den erweiterten Adreßrahmen. TPR-Anwendungen sind an die 25-Bit-Adressierung gebunden, selbst bei Lage unterhalb von 16 MB wegen des einheitlichen Adressierungsmodus bei Gesamt-TPR.

31-Bit-Anlagen:

Das privilegierte System beginnt auf 31-Bit-Anlagen bei 16 MB, seine aktuelle Ausdehnung kann mit dem Operanden SYSSIZE im STARTUP-Parametersatz vorgegeben werden. Unabhängig von dieser Vorgabe werden im BS2000 V9.0 für das System generell 240 MB reserviert, so daß der Bereich ab 256 MB wieder voll dem Anwender zur Verfügung steht. Die Größe des gesamten Anwenderadreßraums wird bei der Systemgenerierung festgelegt. Die MEM-Anweisung erlaubt für XS-31-Anlagen drei Stufen des Anwender-Adreßraumvolumens. Daraus resultieren die Werte 512 MB, 1 GB oder 2 GB für den gesamten Adreßraum. Will der Anwender den Bereich oberhalb 256 MB nutzen, muß er die XS-Programmierungsregeln genau einhalten. Programme, die sich weiterhin im gewohnten 16-MB-Adreßraum bewegen, sind auch auf 31-Bit-Anlagen "24-bitmodus-abhängig". Im BS2000 V9.0 neu erstellte Programme ohne Abhängigkeiten zu älteren Programmteilen stellen praktisch kein Problem dar, wenn sie von vorne herein adressierungsmodus-unabhängig gestaltet werden (Einhalten der XS-Programmierungsregeln). Sie sind dann sowohl unterhalb als auch oberhalb der 16-MB-Grenze ablauffähig. TPR-Anwendungen sind an die 31-Bit-Adressierung gebunden, auch bei Lage unterhalb von 16 MB (einheitlicher Adressierungsmodus bei Gesamt-TPR), d.h. sie dürfen keine Adressierungsmodus-Umschaltungen durchführen.

Warum können dem Anwenderadreßraum nicht die vollen unteren 16 MB zur Verfügung gestellt werden?

Auf 25- und 31-Bit-Anlagen muß für nichtprivilegierte SHARE-Produkte, aufgrund der von 24-Bit-Programmen möglichen Aufrufe über direkte Adressierung, die 24-Bit-Atmosphäre vorläufig erhalten bleiben (die Umstellung auf die 31-Bit-Adressierung ist nicht in einem einzigen Schritt vollziehbar). Die Größe des dem Anwender vorbehaltenen Adreßraums oberhalb 16 MB hängt letztlich vom Wert des SHRSIZE-Operanden im STARTUP-Parameterservice ab.

Bei den bereits erwähnten speziellen IOP-Konfigurationen an 25-Bit-Anlagen geht weiterer Adreßraum im Bereich < 16 MB verloren. Damit wird gewährleistet, daß alte Konfigurationen (IOP1.2 mit 24-Bit-Adressierung) weiterhin bedient werden können. Der exakte Wert wird mit dem Operanden IOSSIZE im STARTUP-Parameterservice eingestellt.

Einführung

Regeln, die in diesem Manual aufgestellt werden, beziehen sich im wesentlichen nur auf die maschinenorientierte Sprachebene. Höhere Programmiersprachen bleiben unberücksichtigt, da die entsprechenden Compiler die Anpassung an den erweiterten Adreßraum selbst durchführen, also nur Neuübersetzen und Binden der Primärprogramme nötig sind. Maßnahmen, die für die Kombination von 24- und 31-Bit-Programmen zu leisten sind, werden in Regel 13 beschrieben.

Die 14 Regeln sind nachfolgend, in kurzer Form dargestellt. Die Angaben TU und TPR (Task unprivileged; Task privileged) kennzeichnen dem Anwender die für ihn relevanten Regeln.

TU	Regel 1:	Programmumstellung?
TU	Regel 2:	Programme mit "alten" HSI-spezifischen Befehlen
TPR	Regel 3:	CSECT-Attribute AMODE/RMODE bei TPR-Anwendungen
TU + TPR	Regel 4:	"Platzbedarf" adressierungsmodus-unabhängiger Adressen
TU + TPR	Regel 5:	Löschen erstes Byte in 4-Byte-Adressen
TU + TPR	Regel 6:	Darstellung von Halbseiten-Nummern
TU + TPR	Regel 7:	Adressierungsmodus-sensitive Befehle
TU + TPR	Regel 8:	BAL/BALR oder BAS/BASR oder Einschaltungsmakros?
TU + TPR	Regel 9:	Geänderte Schnittstellenformate
TU + TPR	Regel 10:	SVC-Aufruf nur über Schnittstellenmakro
TU + TPR	Regel 11:	Binder/Lader und die CSECT-Attribute
TU + TPR	Regel 12:	Programmsysteme in einheitlichem Adressierungsmodus
TU	Regel 13:	Programmsystem "Typ mixed"
TU	Regel 13a:	Umschaltungsbefehle
TU	Regel 13b:	Einschaltungsmakros zur Adreßumschaltung und AMODE31-Makro
TU	Regel 13c:	STXIT-Routinen
TU	Regel 13d-e:	Weitere Einschränkungen
TU + TPR	Regel 14:	Schnittstellen zum Memory Management

Regel 1: Programmumstellung?

Existierende Programme, die weiterhin unterhalb der 16-MB-Grenze liegen, bedürfen keiner Umstellung, auch nicht auf XS-Anlagen. Voraussetzung ist, daß der 24-Bit-Modus eingestellt ist. Änderungen können jedoch notwendig werden bei Ausdehnung der Programme im Adreßraum zwischen 8 und 16 MB (GTMAP → MINF).

Adressierungsmodi

Die XS-Anlagen kennen 2 Adressierungsmodi (Hardware)

24-Bit- und 25-Bit-Modus bzw.

24-Bit- und 31-Bit-Modus

Im jeweiligen Modus werden Adressen in unterschiedlicher Länge interpretiert (24-, 25-, oder 31-Bit).

Auf 25-Bit-Anlagen ist die entsprechende Einstellung im ISR-Bit "XVA" hinterlegt (ISR: Interrupt Status Register, XVA: eXtended Virtual Address).

XVA = 1 25-Bit-Modus

XVA = 0 24-Bit-Modus

Auf 31-Bit-Anlagen wird der Adressierungsmodus über das A-Bit (Addressing Mode) im PSW (Programm Status Word) voreingestellt.

A = 1 31-Bit-Modus

A = 0 24-Bit-Modus

Das Betriebssystem stellt den Adressierungsmodus beim Laden eines Programms ein und orientiert sich an den Programmabschnittsattributen AMODE und RMODE, die dem Objekt in Form von ESD-Einträgen mitgegeben werden (ESD: External Symbol Dictionary). Bei der Wieder-Initiierung einer User-Task wird der Adressierungsmodus eingestellt, der bei Deinitierung der Task aktuell war.

Assembler-Anweisungen AMODE und RMODE

AMODE (Addressing mode) bestimmt den Adressierungsmodus und RMODE (Residence mode) bestimmt die Lage des Programmabschnitts im virtuellen Adreßraum.

[name] AMODE $\left\{ \begin{array}{l} 24 \\ 31 \\ \text{ANY} \end{array} \right\}$

Der Inhalt des Namensfeldes muß mit den Inhalten des Namensfeldes einer START-, CSECT- oder COM-Anweisung identisch sein, da nur so der Bezug zum Programmabschnitt hergestellt werden kann.

Mit den Operandenwerten 24 oder 31 ist eine feste Zuordnung zum Adressierungsmodus möglich. ANY sagt aus: der Programmabschnitt kann in jedem Modus laufen; die Entscheidung über den aktuellen Modus wird erst zur Ladezeit getroffen. Darüber hinaus kann der Anwender im Programm selbst in einen anderen Adressierungsmodus wechseln.

[name] RMODE $\left\{ \begin{array}{l} 24 \\ \text{ANY} \end{array} \right\}$

Die Namensbehandlung entspricht den Konventionen wie bei AMODE.

Die Operandenwerte 24 und ANY bestimmen die Lage des Objekts im virtuellen Adreßraum. 24 bedeutet, der Programmabschnitt liegt unterhalb der 16-MB-Grenze; mit ANY kann der zugehörige Programmabschnitt eine beliebige Lage im Adreßraum einnehmen.

AMODE und RMODE können folgendermaßen kombiniert werden:

	RMODE 24	RMODE ANY
AMODE 24	ja	nein
AMODE 31	ja	ja
AMODE ANY	ja	ja

Diese Kombinationen sagen noch nichts über die Adressierungsmodus-Abhängigkeit oder -Unabhängigkeit der codierten Anwendung aus; darüber hinaus müssen auch die XS-Programmierregeleln genau eingehalten werden, d.h. der Programmierer muß dafür sorgen, daß die vergebenen Attribute mit der Codierung übereinstimmen.

Folgende Voreinstellungen bzw. Ersatzwerte gelten, wenn entweder AMODE oder RMODE nicht gesetzt wird, bzw. wenn beide Angaben entfallen:

angegeben	Ersatzwert
nichts	(x) AMODE 24 und RMODE 24
AMODE 24	RMODE 24
AMODE 31	RMODE 24
AMODE ANY	RMODE 24
RMODE 24	AMODE 24
RMODE ANY	AMODE 31

(x) Dieser Fall gilt für bereits existierende Anwenderprogramme.

TU-Anwendungen müssen bei Nutzung des Adreßraums oberhalb der 16-MB-Grenze bestimmte Programmabschnittsattribute besitzen:

RMODE ANY und AMODE 31 | ANY

Bei Nutzung des Adreßraums < 16 MB sind folgende Kombinationen möglich:

RMODE 24 | ANY und AMODE 24 | ANY | 31

(siehe auch Regel 11: Binder/Lader und die CSECT-Attribute).

Regel 2: Programme mit "älteren" HSI-spezifischen Befehlen

Programme, die weiterhin ältere HSI-spezifische Befehle nutzen, sind nur noch im 24-Bit-Modus ablauffähig.

Es handelt sich hierbei um die Befehle

STWI	Speichern Wort indirekt
LWI	Laden Wort indirekt
STBF	Speichern Bitfeld
LBF	Laden Bitfeld
PUSH	Absteigen im Kettenkeller
POP	Aufsteigen im Kettenkeller

Das BS2000 V9.0 simuliert diese Befehle auf den Anlagen, die sie nicht beinhalten, und ersetzt im 24-Bit-Modus softwaremäßig nicht implementierte Hardware.

Anmerkung

Diese Simulation kostet Performance und kann aus HW-technischen Gründen nicht auf Dauer garantiert werden.

An dieser Stelle wird noch einmal darauf hingewiesen, daß der Befehl EXST (Execute Stack: Ausführen Kellerfunktion) bereits mit BS2000 V8.0 gekündigt und mit BS2000 V8.5 komplett gestrichen wurde.

Regel 3: CSECT-Attribute AMODE/RMODE bei TPR-Anwendungen

TPR-Anwendungen müssen im BS2000 V9.0 bestimmte Programmabschnittsattribute besitzen.

SVC79-Programme: AMODE ANY und RMODE 24|ANY
 System Exits: AMODE ANY und RMODE ANY

Durch die genannten AMODE-Attribute sind diese Routinen rein äußerlich unabhängig vom Adressierungsmodus. Der aktuelle Wert entspricht zur Laufzeit dem des in diese Routine verzweigenden Betriebssystems.

Diese Attribute sagen noch nichts über die Adressierungsmodus-Unabhängigkeit der codierten Anwendung aus, d. h. der Programmierer muß zusätzlich die XS-Programmierre-geln genau einhalten. Das System selbst ist adressierungsmodus-unabhängig konzipiert.

Die vom BS2000 V9.0 unterstützten Adreßräume sind, wie schon erwähnt, an die Hardware gebunden (XS- und NXS-Anlagen).

Regel 4: "Platzbedarf" adressierungsmodus-unabhängiger Adressen

Jede adressierungsmodus-unabhängige Adresse hat einen Platzbedarf von 31 Bit, das entspricht einem Ganzwort.

Platzbedarf der maximal möglichen 24|25|31-Bit-Adressen:

00000000	24
0000000.	25
0.....	31

Programme, die XS-fähig sein sollen, müssen auf jede Adreßnutzung hin untersucht werden. Sofern vom Anwender bei Adreßkonstanten bisher der 3-Byte-Rahmen genutzt wurde, muß jetzt dafür der volle 4-Byte-Rahmen zur Verfügung gestellt werden. Das erste Byte einer 4 Byte großen Adreßkonstanten darf nicht mehr als Indikator verwendet werden.

Regel 5: Löschen erstes Byte in 4-Byte-Adressen

Für die korrekte Weiterverwendung einer 24-Bit-Adresse in einem anderen Adressierungsmodus muß das erste Byte eines Adreßwortes auf Null gesetzt werden.

Im 24-Bit-Adressierungsmodus können auch mit 4-Byte-Adreßworten immer nur die ersten 16 MB adressiert werden. Die Hardware interpretiert die drei rechten Bytes eines Adreßwortes und ignoriert das erste Byte.

Folgender sedezimaler Inhalt eines Adreßwortes wird angenommen:

4F	00	04	EC
----	----	----	----

<----->

Die 24-Bit-Hardware greift nur diese Inhalte auf:

00	04	EC
----	----	----

Für die korrekte Interpretation dieser 24-Bit-Adresse in einem anderen Adressierungsmodus muß das erste Byte des Adreßwortes gelöscht werden:

00	00	04	EC
----	----	----	----

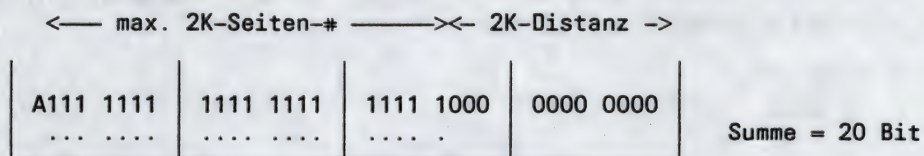
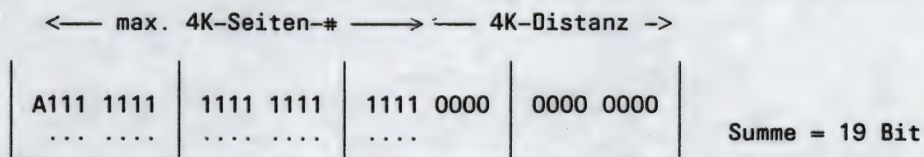
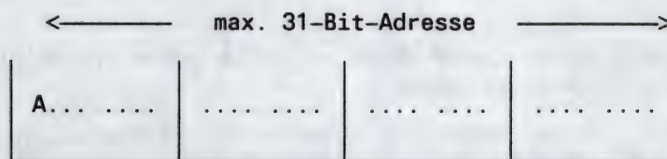
<----->

Die 25-Bit-Hardware arbeitet mit dem ganzen Wort, die 31-Bit-Hardware ignoriert das erste Bit des Adreßwortes.

Regel 6: Darstellung von Halbseiten-Nummern

Zur Darstellung von Halbseiten-Nummern sind jetzt 3 Byte nötig.

Bezüge auf Halbseiten-Nummern im Programm sprengen bei einem Adreßraum von 2 GB den Halbwort-Rahmen. Adreßraumunabhängige Halbseiten-Nummern benötigen maximal 20 Bit, müssen also in mindestens 3 Byte großen Feldern hinterlegt werden.



Es ist sinnvoll, gleich ein ganzes Wort für die Darstellung von Seiten- oder Halbseitennummern zu reservieren.

Regel 7: Adressierungsmodus-sensitive Befehle

Sollen existierende Programme XS-fähig werden, sind sie auf adressierungsmodus-sensitive Befehle zu untersuchen. Das sind: LA, MVCL, CLCL, TRT, EDMK, BAL, BALR.

Diese Befehle sind in der Hardware stets vorhanden, liefern aber je nach Adressierungsmodus ein anderes Ergebnis. Adressierungsmodus-unabhängige Programme dürfen diese Befehle also nur so einsetzen, daß in jeglichem Adressierungsmodus gleiche Ergebnisse garantiert werden.

Die Verwendung von Einschaltungsmakros ist zu prüfen (siehe auch Regel 8: BAL/BALR oder BAS/BASR oder Einschaltungsmakros?).

Die oben genannten Befehle hinterlegen Adressen in Registern, und zwar je nach Adressierungsmodus im 3-Byte-Rahmen bzw. 4-Byte-Rahmen.

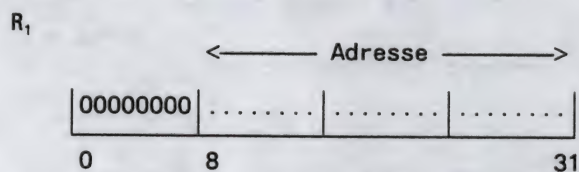
Das Typische dieser Sensitivität wird detailliert am LA-Befehl erläutert. Weitere Nebeneffekte werden am jeweiligen Befehl vorgestellt.

LA $R_1, D_2(X_2, B_2)$ Load Address

24-Bit-Modus

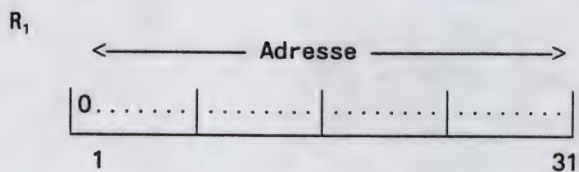
Das adreßarithmetische Ergebnis, Inhalt des Basisregisters B_2 plus Inhalt des Indexregisters X_2 plus Distanz D_2 wird im Register R_1 abgelegt. Zusätzlich wird das 1. Byte des Registers R_1 gelöscht, also mit binär Null aufgefüllt.

Endergebnis:

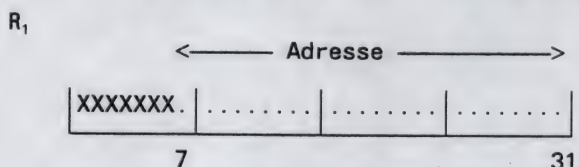


31-Bit-Modus

Nur das Bit 0 von R_1 wird gelöscht, in den restlichen 31 Bit wird die errechnete Adresse eingetragen.



Im **25-Bit-Modus** enthält R_1 von Bit 7-31 die relevante Adresse.



Die Bits 0-6 werden hier nicht explizit gelöscht, dafür muß die Software im Zweifelsfall selbst Sorge tragen. Der Programmierer darf nur Ergebnisse von 0 bis 32 MB zulassen.

Wird der LA zur reinen Adreßrechnung (Grundlage: symbolische Adreßwerte) benutzt, ist seine Verwendung bezogen auf die unterschiedlichen Adressierungsmodi unproblematisch, da das zu erwartende Ergebnis die führenden Nullen enthält und somit exakt in R_1 abgelegt wird.

Da, wie schon erwähnt, das erste Byte historischer Adreßkonstanten von 4 Byte Länge als Indikator verwendet wurde, bot sich der LA-Befehl zur Rückgewinnung der eigentlichen Adresse an. Er wurde gerne zum expliziten Putzen des ersten Bytes einer Adresse benutzt.

Bei 4-Byte-Adressierung bzw. Adressierungsmodus-Unabhängigkeit ist der Indikator, sofern weiter von Bedeutung, in einem eigenen Feld unterzubringen. Indikator und Adresse sind körperlich zu trennen, wobei nicht unnötig Platz verschenkt werden sollte, denn vier Indikatoren können wiederum in einem Wort zusammengefaßt werden.

Wird ein LA-Befehl zu rein arithmetischen Zwecken benutzt (Ausnutzen der expliziten Adressierung $D_2(X_2, B_2)$) und soll adressierungsmodus-unabhängig zum gleichen Ergebnis führen, muß der Programmierer darauf achten, daß das maximale Endergebnis den 3-Byte-Rahmen nicht übersteigt, da nur die Bits 8-31 von allen Adressierungsmodi ergebnisgleich bedient werden.

Für den Fall, daß das erste Byte eines Registers absichtlich auf Null gesetzt werden soll, wird, da der LA-Befehl nicht mehr generell dieses Ergebnis garantiert, der Makro ZELB (ZEro Leftmost Byte) angeboten. Mit ZELB läßt sich diese Funktion generell adressierungsmodus-unabhängig programmieren.

Beispiel

Statt

LA R5,0(R5)

für den Fall Löschen erstes Byte von Register 5 verwendet man ab BS2000 V9.0 den Makro

ZELB	R5	R5	00000000	unangetasteter Inhalt
			0	8
				31

MVCL, CLCL Move Characters Long, Compare Characters Long

Für die Befehle MVCL/CLCL gelten ähnliche Betrachtungen wie beim LA-Befehl. Diese Aussagen beziehen sich auf die adressierungsmodus-abhängige Adreßablage in den entsprechenden Registern der Wohin- und Woher-Adressen bzw. Adresse erster Vergleichsoperand und Adresse zweiter Vergleichsoperand.

Aber auch hier werden im 24-Bit-Modus die führenden acht Bits und im 31-Bit-Modus das erste Bit gelöscht. Im 25-Bit-Modus muß der Programmierer vor Befehlsausführung die führenden sieben Bits auf Null geprüft bzw. gesetzt haben.

Sofern die Register nicht im ersten Byte belegt wurden, treten keine Probleme auf.

Die Längenfelder in $R_1 + 1$ und $R_2 + 1$ sind in allen Adressierungsmodi nur 24 Bit lang.

EDMK, TRT Edit and Mark, Translate and Test

Beide Befehle hinterlegen im Register 1 (Funktionszustand TU und TPR) eine Adresse, sofern ein "Treffer" registriert wurde.

Es ist sinnvoll, das Register 1, da es sich systemseitiger Beliebtheit erfreut, zumindest vor Befehlsausführung des TRT komplett zu löschen, da im 24-Bit-Modus die Bits 0-7 unverändert bleiben.

Beim EDMK dagegen ist es sinnvoll, vor Befehlsausführung eine auf "4 Byte normierte" (mit führenden Nullen aufgefüllte) Adresse zu hinterlegen (Stichwort: Schecksicherung), da die Versorgung des Registers 1 unterbleibt, wenn der "Treffer" durch das Maskenzeichen 21 erzielt wurde. Das Endergebnis ist adressierungsmodus-unabhängig und richtig.

BAL, BALR

Diese Befehle werden in der folgenden Regel (Regel 8) detailliert behandelt.

Regel 8: BAL/BALR oder BAS/BASR oder Einschaltungsmakros?

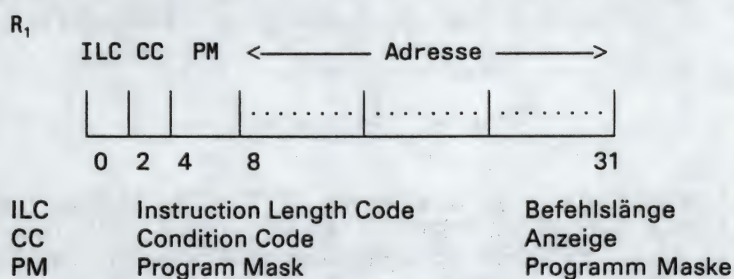
Die Befehle BAL/BALR sind auf Systemseite, also auch für den TPR-Anwender, verboten. Der TU-Anwender muß bei adressierungsmodus-unabhängiger Programmgestaltung beachten, daß die Informationen ILC, CC und PM an dieser Stelle nicht ausgenutzt werden dürfen (siehe auch Befehlsbeschreibung IPM).

Besonderheiten des BAL/BALR in den verschiedenen Adressierungsmodi, wobei das Befehlsergebnis im ersten Operanden von besonderem Interesse ist:

BAL	$R_1, D_2 (X_2, B_2)$	Branch And Link
BALR	R_1, R_2	Branch And Link Register

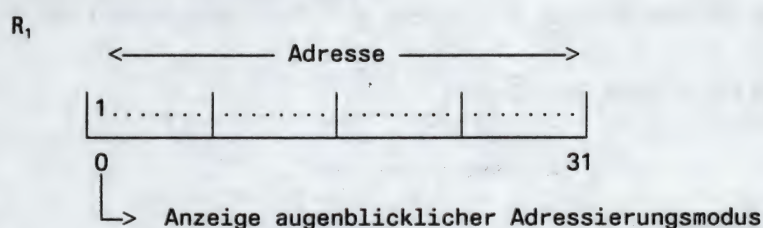
24-Bit-Modus

Im 24-Bit-Modus enthält R_1 nach Ausführung der Befehle folgende Informationen:



31-Bit-Modus

Im 31-Bit-Modus gelten diese Inhalte:

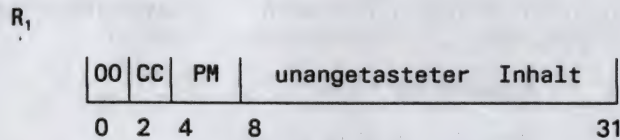


25-Bit-Modus

Auf 25-Bit-Anlagen sind die Befehle BAL/BALR im 25-Bit-Modus (privilegierter Systemmodus) nicht anwendbar.

BAL und BALR sind aber nach wie vor Bestandteil von TU-Programmen. Im 24-Bit-Modus arbeiten sie herkömmlich, im 31-Bit-Modus, bzw. bei Adressierungsmodus-Unabhängigkeit, muß auf die Zusatzinformationen ILC, CC und PM verzichtet werden. CC und PM lassen sich über den Befehl IPM (Insert Program Mask) in einem beliebigen Register hinterlegen. Auf ILC muß ganz verzichtet werden. Allerdings wird ILC vom System im unterbrochenen PCB hinterlegt und ist über die CONTEXT-Schnittstelle erreichbar.

Arbeitsweise IPM: IPM R₁



R₁ wird nur im ersten Byte durch IPM verändert.

BAS/BASR

Im privilegierten System finden nur noch die Befehle BAS/BASR Verwendung.

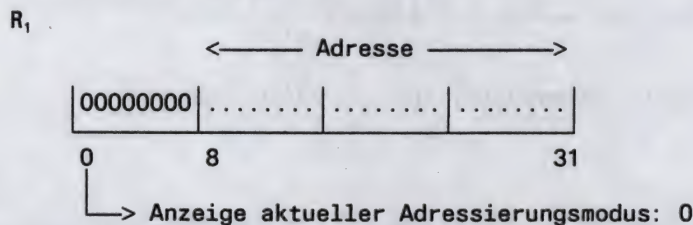
BAS R₁, D₂ (X₂, B₂) Branch and Save
 BASR R₁, R₂ Branch and Save Register

Diese Befehle lösen BAL/BALR auf Systemseite ab. Sie sind adressierungsmodus-unabhängig und auf allen Anlagen mit BS2000 V9.0 verfügbar. R₁ enthält nach Bearbeitung durch BAS/BASR die auf die Befehle folgende Adresse. Bit 0 von R₁ zeigt auf Anlagen mit PSW den aktuellen Adressierungsmodus an. CC und PM lassen sich auch in diesem Fall mit IPM bereitstellen. Bei den Anlagen ohne PSW wird der aktuelle Adressierungsmodus nicht angezeigt.

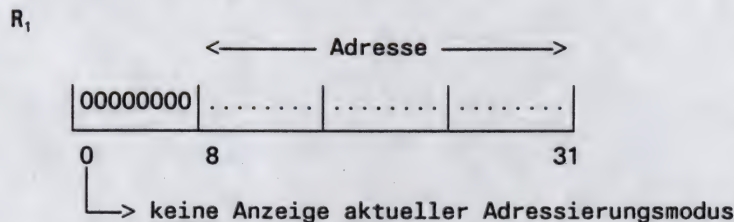
Wird bei BASR für R₂ Register 0 angegeben, erfolgt kein Sprung.

Unterschiede BAS/BASR im 24-Bit-, 25-Bit- und 31-Bit-Modus bei Anlagen mit und ohne PSW:

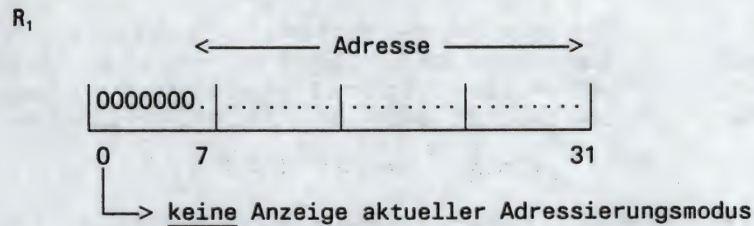
24-Bit-Modus bei Anlagen mit PSW



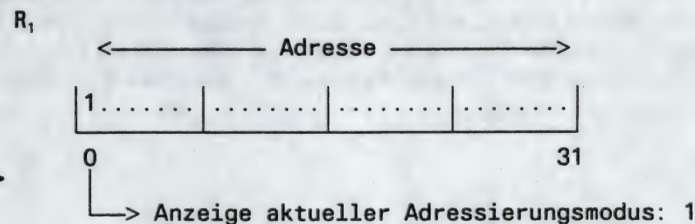
24-Bit-Modus bei Anlagen ohne PSW



25-Bit-Modus, nur Anlagen ohne PSW



31-Bit-Modus, nur Anlagen mit PSW



Zusammenfassend läßt sich sagen:

Bit 0 = 1 zeigt den 31-Bit-Modus an

Bit 0 = 0 zeigt den 24-Bit-Modus an, allerdings wird

in der Anzeige der 25-Bit-Modus nicht vom 24-Bit-Modus unterschieden.

Gegenüberstellung BAL/BALR und BAS/BASR in den verschiedenen Adressierungsmodi:

	BAL/BALR	BAS/BASR
24-Bit-Modus	- mit Zusatzinformation ILC, CC, PM	- ohne Zusatzinformation - mit Anzeige 24-Bit-Modus
25-Bit-Modus	nicht anwendbar	- ohne Zusatzinformation - ohne Anzeige Adressierungsmodus
31-Bit-Modus	- ohne Zusatzinformation - mit Anzeige 31-Bit-Modus	- ohne Zusatzinformation - mit Anzeige 31-Bit Modus

Mit dieser Tabelle soll noch einmal verdeutlicht werden:

1. Auf Systemseite (TPR) kann nur BAS/BASR eingesetzt werden .
2. Auch für die Anwenderseite (TU) empfiehlt sich, besonders bei Neuprogrammierung, die Befehle BAS/BASR einzusetzen. Werden jedoch wie bisher BAL/BALR verwendet, muß der Programmierer ihre unterschiedliche Arbeitsweise in den verschiedenen Adressierungsmodi beachten.

Der TPR-Programmierer verwendet die Befehle BAS/BASR, der TU-Programmierer wahlweise auch die Befehle BAL/BALR. Der TU-Programmierer verwendet allerdings auch die Befehle BAS/BASR für Programmteile, die sowohl auf TU- als auch auf TPR-Ebene laufen sollen. Bei "Glue-Programmen" empfiehlt sich auch der BASR zur Basisregisterversorgung. Dieser Befehl sorgt für eine von beiden Adressierungsmodi gleichermaßen verträgliche Basisadresse. Der Befehl ZELB ist dann überflüssig.

Einschalungsmakros für das BAL/BALR-Interface

Wie wird aber mit dem in Makros eingebetteten BAL/BALR-Interface verfahren, das von vielen Makroauflösungen her bekannt ist? Schließlich können fast alle Makros sowohl von TU- als auch von TPR-Routinen (bzw. -Prozessen) aufgerufen werden. Bei diesen Makros ist jeder BAL/BALR durch die Einschalungsmakros **##BAL/##BALR** ersetzt worden, z.B.

statt BALR R14,R15 jetzt **##BALR** R14,R15

statt BAL R1,ANYWHERE jetzt **##BAL** R1,ANYWHERE

Der Übersetzer kann so gesteuert werden, daß er die Makros **##BAL/##BALR** auf TU-Ebene zu BAL/BALR und auf TPR-Ebene zu BAS/BASR expandiert.

Der TU-Anwender übersetzt dabei seine Programme in gewohnter Weise. Der TPR-Anwender muß mit der Assembler-Anweisung OPSYN die Makros **##BAL/##BALR** den Makros **##BAS/##BASR** gleichsetzen. Der Übersetzer expandiert dann die im Interface hinterlegten Einschalungsmakros **##BAL/##BALR** letztendlich zu den Befehlen BAS/BASR (siehe auch Übersetzungsbeispiel zu BAS/BASR).

Beispiel

```
*
*
##BAL    OPSYN ##BAS
##BALR   OPSYN ##BASR
*
CSECT     START
          usw.
          END
```

Einschalungsmakro für die Versorgung des Basisregisters

Die gleiche Problematik besteht bei der Basisregisterversorgung, wofür der Einschalungsmakro LDBASE angeboten wird.

Der TU-Anwender übersetzt seine Programme in gewohnter Weise. Der TPR-Anwender präpariert sein Primärprogramm mit der Assembler-Anweisung

```
##BALR    OPSYN ##BASR
```

1. Versorgen Basisregister, Distanzrechnung ab Adresse 2

```
BALR R10,0
USING *,R10
```

wird ersetzt durch

```
LDBASE R10
USING *,R10
```

2. Versorgen Basisregister, Distanzrechnung ab Adresse 0

```
USING *,R10
BALR R10,0
BCTR R10,0
BCTR R10,0
```

wird ersetzt durch

```
USING *,R10
LDBASE R10,ORG=Y
```


Regel 9: Geänderte Schnittstellenformate

Der TPR-Anwender muß generell mit geänderten System-Schnittstellen rechnen und ist verpflichtet die jeweiligen 31-Bit-Formate zu verwenden.

Der TU-Anwender erhält mit dem Makroparameter PARMOD, bzw. dem Makro GPARMOD ein Steuerungsmittel zur Auswahl der gewünschten Schnittstellenformate.

Die systeminternen Schnittstellen sind mit BS2000 V9.0 auf das 31-Bit-Format umgestellt worden. Schnittstellen, die TU-Anwendungen zugänglich sind, werden im BS2000 ab V9.0, soweit sie bisher nicht 31-Bit-fähig sind, in zwei Formaten angeboten.

Das alte Format ist 24-Bit-abhängig, mit dem neuen Format werden diese Funktionen adressierungsmodus-unabhängig angeboten.

Beim aktuellen Aufruf der Schnittstelle während des Programmlaufs erkennt das BS2000 V9.0 anhand von Indikatoren innerhalb der Parameterleiste, bzw. an der SVC-Nummer selbst, ob das alte oder das neue Schnittstellenformat vorliegt.

TPR-Anwendungen müssen nicht nur mit der Makrobibliothek der V9.0 neu übersetzt und gebunden werden, sie bedürfen im Normalfall auch einer Anpassung an die geänderten Schnittstellen (TPR-Regeln).

Bei Verwendung der 31-Bit-Formate in TU-Programmen müssen ebenfalls die XS-Programmierungsregeln (TU-Regeln) genau eingehalten und die Zugriffe zu diesen Datenstrukturen angepaßt werden. Das erste Bit in Adreßkonstanten einer 31-Bit-Adresse sollte nicht als Indikator genutzt werden. Adreßvergleiche werden unnötig erschwert, außerdem würde beim Schreiben des Indikators oder der Adresse der andere Teil in gefährlicher Weise mitangefaßt.

Die zwei Formate der Benutzer-Schnittstellen:

Parametermodus

Allgemeiner Fall: altes und neues Format werden mit demselben Makro erzeugt. Die Entscheidung, welches Format aktuell expandiert werden soll, fällt der sogenannte Parametermodus.

Die betroffenen Makros (siehe Tabelle im Anhang) wurden erweitert um den Schlüsselwortoperanden

$$, \text{PARMOD} = \begin{cases} 24 \\ 31 \end{cases}$$

Mit dem Wert 24 wird das alte Datenformat, mit dem Wert 31 das neue erzeugt.

Dieser wahlweise Operand kann auch ganz entfallen, dann wird die Expansion über einen globalen Parametermodus gesteuert (neue Systemvariable &SYSMOD).

Ausnahme: altes und neues Format werden mit zwei verschiedenen Makros erzeugt:

Ein Makro erzeugt das 24-Bit-Format, ein anderer das 31-Bit-Format.

- GTMAP und MINF für Abfrage der Belegung des virtuellen KL6-(KL5-)Speichers.
- CHKPT und WRCPT für Fixpunkt schreiben.

Globaler Parametermodus:

Mit dem Makro

GPARMOD $\left\{ \begin{array}{l} 24 \\ 31 \end{array} \right\}$

kann der Benutzer den globalen Parametermodus auf die gewünschten Werte setzen und so die Expansion global steuern. Auf die Art bedarf es keiner expliziten PARMOD-Werte in den einzelnen Makros. Der Assembler selbst initialisiert den globalen Parametermodus mit dem Wert 24. Dadurch ist gewährleistet, daß alte Programme auch bei Übersetzung durch den XS-Assembler automatisch in ihr altes Datenformat umgewandelt werden, also nach wie vor im 24-Bit-Modus ablauffähig sind.

Explizite PARMOD-Werte im Makro haben immer Vorrang gegenüber der globalen Parametereinstellung.

Regel 10: SVC-Aufruf nur über Schnittstellenmakro

SVCs dürfen nur über die zugehörigen Schnittstellenmakros aufgerufen werden.

Die alte SVC-Nummer bleibt für das 24-Bit-Format erhalten.

Die Schnittstellen mit 31-Bit-Format sind gruppenweise einer neuen SVC-Nummer zugeordnet. Die 31-Bit-Formate der betroffenen Schnittstellen sind mit Indikatoren in der Parameterleiste gekennzeichnet und werden zusammen mit einem Standardheader identifiziert, der nähere Informationen über die aufgerufene Funktion enthält. Platzbedarf des Standardheaders: 2 Worte

Regel 11: Binder/Lader und die CSECT-Attribute

Besteht ein Programm aus mehreren Programmabschnitten, kommt es auf die Attribute jeder einzelnen CSECT an. Binder und Lader überprüfen die Attribute und orientieren sich an der "schwächsten" Komponente.

Die folgenden Aussagen sind nur wichtig für Anwender, die auf einer 31-Bit-Anlage die 31-Bit-Adressierung nutzen wollen. Bei allen anderen Anlagen mit BS2000 V9.0 werden Objekte, die mit dem neu eingerichteten Parameterwert AMODE 31 ausgerüstet sind, zurückgewiesen. AMODE 24|ANY und RMODE werden ignoriert.

Ausgangssituation:

Variationen der Attribute, die für einen Programmabschnitt definiert werden können.

RMODE 24			RMODE ANY	
AMODE 24	AMODE 31	AMODE ANY	AMODE 31	AMODE ANY

Voraussetzung:

Segmentgröße bzw. Programmabschnittsgröße ≤ 16 MB

1. Weiterverarbeitung durch TSOSLNK

a) PROGRAM ...,LOADPT=0|*XS|X'.....'

Mit LOADPT wird die Lage eines gebundenen Programms im virtuellen Adreßraum gesteuert.

LOADPT=X'.....'

ist Ladeadresse (Standardwert=0).

LOADPT=*XS

legt den Ladepunkt des Programmabschnitts im Adressraum > 16 MB fest. Der Wert wird bei der Systemgenerierung auf 256 MB gesetzt. Das Segment muß das Attribut RMODE ANY besitzen. Besitzt das Segment das Attribut RMODE 24, wird die Verarbeitung nach der Meldung LNK0141 abgebrochen. (LNK0141: CSECT (&00) KANN NICHT UEBER 16 MB GELADEN WERDEN, DA RMODE=24)

b) OVERLAY ...,LOADPT=X'.....'|*XS

LOADPT=X'.....'

legt den Ladepunkt des einzelnen Segments fest. Die dezimal angegebene Adresse wird, sofern vom Anwender nicht vorgesehen, automatisch auf Seitengrenze ausgerichtet.

Im Adreßraum < 16 MB werden Überlagerungsstrukturen in der gewohnten Weise behandelt.

LOADPT=*XS

Der Ladepunkt wird durch die Startadresse des oberen Adreßraumbereichs (derzeit 256 MB), das Attribut RMODE 24|ANY und die restlichen OVERLAY-Steuerparameter bestimmt.

Im Adreßraum > 16 MB sind keine "echten" Überlagerungsstrukturen möglich.

Hinweis

Die Dezimalangabe des Ladepunkts empfiehlt sich nur für den Adreßraum < 16 MB, der Adreßraum > 16 MB kann in zukünftigen Versionen durchaus anders aufgeteilt sein.

c) Pseudo-RMODE-Bildung der Prelink-Funktion (MODUL-Anweisung).

Der Bindemodul erhält das Pseudo-Attribut RMODE 24, wenn nur ein Programmabschnitt diesen eingrenzenden RMODE-Wert besitzt, bzw. RMODE ANY, wenn alle Segmente den Wert ANY besitzen ("Pseudo" = "Hauptnenner").

Der AMODE-Wert wird durch den Programmabschnitt bestimmt, der den Eingangspunkt des Bindemoduls enthält.

d) TRAITS-Anweisung

Mit dieser Funktion lassen sich die Attribute AMODE und RMODE jedes einzelnen oder aller Programmabschnitte zur TSOSLNK-Laufzeit ändern.

Wichtig: nur sinnvoll, wenn die ursprünglichen Werte verschärft werden.

2. Laden der Lademodule durch ELDE, Einstellen des Adressierungsmodus in Abhängigkeit des durch TSOSLNK mit LOADPT eingestellten Ladepunkts und des Attributs AMODE des Programmabschnitts, der den Eingangspunkt enthält. ELDE versucht dabei aus Kompatibilitätsgründen, den jeweils "niedrigsten" Adressierungsmodus einzustellen.

Der 31-Bit-Modus wird als Adressierungsmodus eingestellt, wenn

- a) AMODE 31 das Attribut des den Eingangspunkt enthaltenden Programmabschnitts ist, bzw. wenn
- b) AMODE ANY und Ladeadresse > 16 MB die Werte für den den Eingangspunkt enthaltenden Programmabschnitt sind.

Der 24-Bit-Modus wird eingestellt bei

- c) AMODE 24 und
- d) AMODE ANY und Ladeadresse < 16 MB.

3. Binden und Laden von Bindemoduln durch DBL, Einstellen des Adressierungsmodus in Abhängigkeit vom Operanden "PROGMOD" bei /EXEC, /LOAD und LINK und der Programmabschnittsattribute AMODE und RMODE.

/EXEC, /LOAD und LINK werden ab BS2000 V9.0 erweitert um den Operanden

$$\text{PROG-MOD} = \left\{ \begin{array}{l} 24 \\ \text{ANY} \end{array} \right\}$$

Im LINK-Aufruf ist die Schreibweise dieses Parameters "PROGMOD".

a) /EXEC und /LOAD

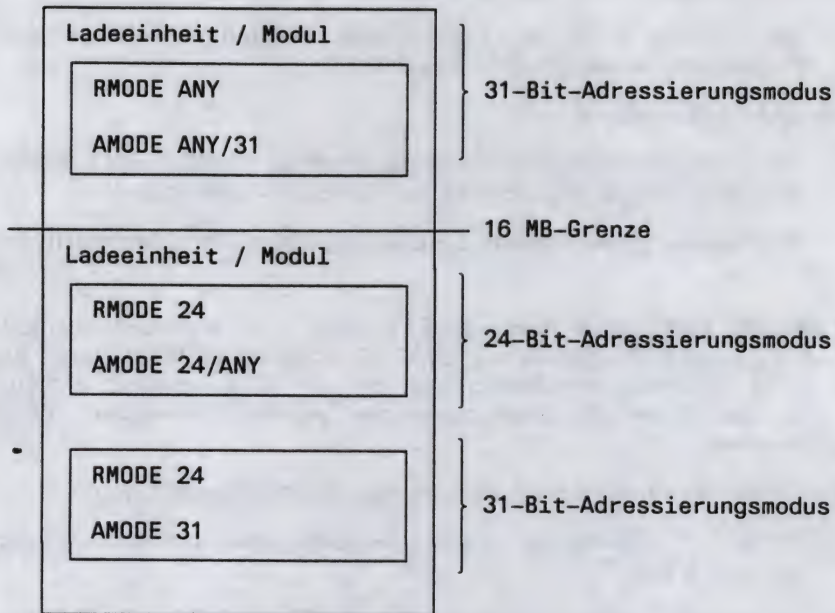
Bei /EXEC und /LOAD wird der Operand PROG-MOD folgendermaßen ausgewertet:

Wird PROG-MOD=24 angegeben (Standardwert), lädt DBL die gesamte Ladeeinheit unterhalb der 16-MB-Grenze, befriedigt EXTERN-Verweise nur im unteren Adreßraumbereich, stellt den 24-Bit-Adressierungsmodus ein und bricht den Ladevorgang ab, wenn in der Ladeeinheit ein Programmabschnitt mit dem Attribut AMODE 31 gefunden wird.

Wird PROG-MOD=ANY angegeben (explizite Angabe erforderlich), versucht DBL trotzdem jeden Modul unterhalb der 16-MB-Grenze zu laden (außer für den Modul gilt der Pseudo-RMODE ANY) und stellt den Adressierungsmodus ein, der durch das Attribut AMODE des den Eingangspunkt enthaltenden Programmabschnitts bestimmt wird.

Bei AMODE ANY wird der Adressierungsmodus durch die Lage des Eingangspunktes bestimmt. Liegt der Eingangspunkt unterhalb 16 MB, wird der 24-Bit-Modus eingestellt, bei Lage oberhalb der 16-MB-Grenze führt das zum 31-Bit-Adressierungsmodus.

/EXEC|/LOAD ...,PROG-MOD=ANY



b) LINK

Beim LINK-Aufruf wird nicht nur PROGMOD ausgewertet, hier spielt eine zusätzliche Rolle der Operand

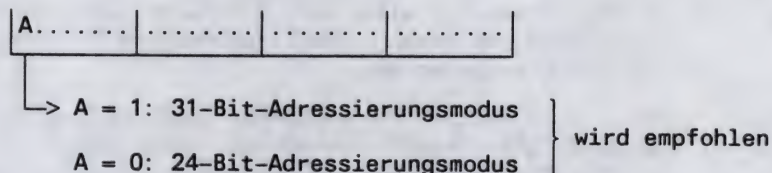
INHIBIT = $\begin{cases} \text{YES} \\ \text{NO} \end{cases}$

LINK ENTRY=name[, INHIBIT=YES|NO][, PROGMOD=24|ANY]

— INHIBIT=YES (Standard)

Die Steuerung geht an den aufrufenden Modul zurück, d.h. der aktuelle Adressierungsmodus bleibt unverändert. Die LINK-Makroverarbeitung hinterlegt aber im Register 1 eine Empfehlung, welcher Adressierungsmodus bei Ansprung des durch den LINK-Aufruf angegebene Eingangspunktes eingestellt sein sollte.

R1



— INHIBIT=NO

Die Steuerung wird an den nachgeladenen Modul übergeben, der Adressierungsmodus kann sich dabei in Abhängigkeit des PROGMOD-Operanden und des AMODE-Attributs der Programmabschnitte des nachzuladenden Moduls ändern.

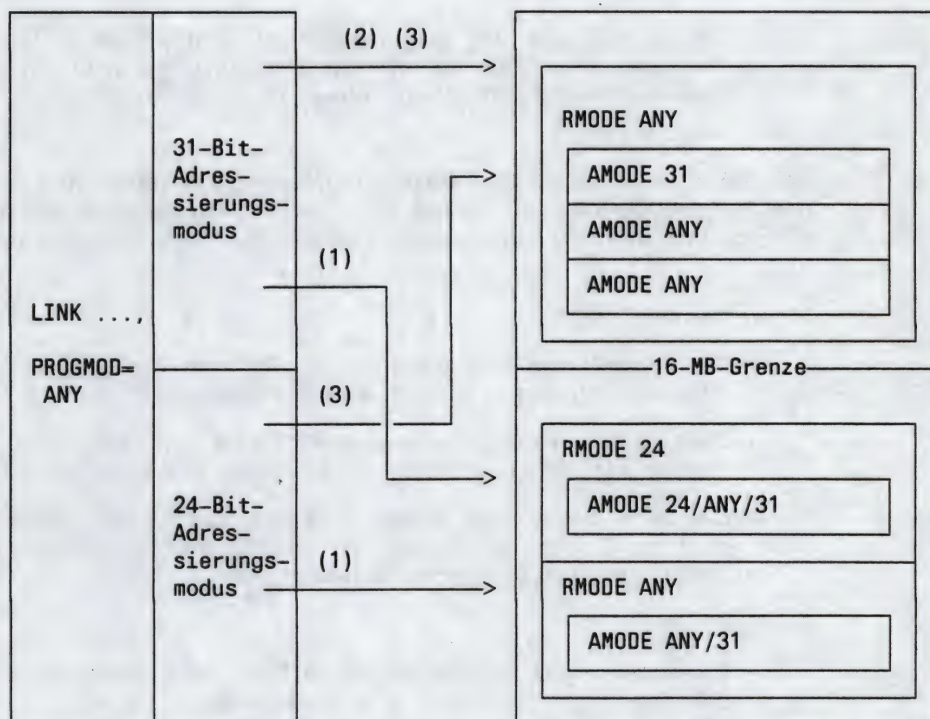
— PROGMOD=24

Wird mit dem LINK-Aufruf PROGMOD=24 (Standardwert) angegeben, lädt DBL den nachzuladenden Modul unterhalb der 16-MB-Grenze, befriedigt EXTERN-Verweise der Ladeeinheit nur im Adreßraumbereich unterhalb 16 MB, stellt den 24-Bit-Adressierungsmodus ein, sofern INHIBIT=NO gesetzt ist und bricht den Ladevorgang ab, wenn in der Ladeeinheit ein Programmabschnitt mit dem Attribut AMODE 31 gefunden wird, bzw. die nachzuladenden Module nicht vollständig in den unteren Adreßraum hineinpassen.

— PROGMOD=ANY

Wird mit dem LINK-Aufruf PROGMOD=ANY angegeben, lädt DBL jeden Modul

- (1) unterhalb der 16-MB-Grenze, außer wenn für den Modul
- (2) der Pseudo-RMODE ANY gilt und der LINK-Aufruf selbst im 31-Bit-Adressierungsmodus abgesetzt wurde, oder für den Modul
- (3) gilt der Pseudo-RMODE ANY und der erste Programmabschnitt des nachzuladenden Moduls besitzt das Attribut AMODE 31.



Welcher Adressierungsmodus dann aktuell eingestellt wird, bestimmt der Parameter INHIBIT.

Bei INHIBIT=YES bleibt der aktuelle Adressierungsmodus erhalten, im Register 1 wird nur eine Empfehlung für die Einstellung des Adressierungsmodus vor Ansprung des Moduls hinterlegt. Die Umschaltung selbst bewirkt der Programmierer mit den Befehlen BASSM und BSM (siehe auch Regel 13a: Umschaltungsbeefhle).

A = 1

- Die Ladeadresse des Eingangspunktes liegt oberhalb 16 MB.
- Die Ladeadresse des Eingangspunktes liegt unterhalb 16 MB, aber das Attribut des Programmabschnitts, in dem der Eingangspunkt liegt, ist AMODE 31.
- Die Ladeadresse des Eingangspunktes liegt unterhalb 16 MB, das Attribut des Programmabschnitts, in dem der Eingangspunkt liegt, ist AMODE ANY|31 und der LINK-Aufruf wurde im 31-Bit-Adressierungsmodus abgesetzt.

A = 0

- Die Ladeadresse des Eingangspunktes liegt unterhalb 16 MB und das Attribut ist AMODE 24.
- Die Ladeadresse des Eingangspunktes liegt unterhalb 16 MB, das Attribut des Programmabschnitts, in dem der Eingangspunkt liegt, ist AMODE ANY und der LINK-Aufruf wurde im 24-Bit-Adressierungsmodus abgesetzt.

Bei INHIBIT=NO wird der Adressierungsmodus eingestellt, der sich ergibt aus der Lage des Eingangspunktes, dem Attribut des den Eingangspunkt enthaltenden Programmabschnitts und dem aktuellen Adressierungsmodus zum Zeitpunkt der LINK-Aufrufbearbeitung.

31-Bit-Modus

- Die Ladeadresse liegt oberhalb 16 MB, das Attribut des Programmabschnitts, in dem der Eingangspunkt liegt, ist AMODE ANY|31.
- Die Ladeadresse des Eingangspunktes liegt unterhalb 16 MB, aber das Attribut des Programmabschnitts, in dem der Eingangspunkt liegt, ist AMODE 31.
- Die Ladeadresse liegt unterhalb 16 MB, das Attribut des Programmabschnitts, in dem der Eingangspunkt liegt, ist AMODE ANY|31 und der LINK-Aufruf wurde im 31-Bit-Adressierungsmodus abgesetzt.

24-Bit-Modus

- Die Ladeadresse liegt unterhalb 16 MB, das Attribut des Programmabschnitts, in dem der Eingangspunkt liegt, ist AMODE 24.
- Die Ladeadresse liegt unterhalb 16 MB, das Attribut des Programmabschnitts, in dem der Eingangspunkt liegt, ist AMODE ANY und der LINK-Aufruf wurde im 24-Bit-Adressierungsmodus abgesetzt.

Die oben beschriebenen Algorithmen sind in folgender Tabelle zusammengestellt.

Attribute des zu ladenden, bzw. evtl. bereits geladenen Moduls	RMODE	24		24		24		ANY		ANY		
	AMODE (1.CSECT)	24		31		ANY		31		ANY		
Ladeadresse in Abhängigkeit von:	RMODE 24	< 16MB		< 16MB		< 16MB						
	RMODE ANY + AMODE 31							> 16MB				
	dem Adr.-Modus, in dem der LINK abgesetzt wurde									< 16MB	> 16MB	
LINK-Aufruf abgesetzt im genannten Adressierungsmodus	24		31		24		31		24		31	
INHIBIT	Y	N	Y	N	Y	N	Y	N	Y	N	Y	N
Adressierungsmodus ab LINK-Aufruf	24	24	31	24	24	31	31	31	24	24	31	31
empfohlener Adressierungsmodus in R1 nach LINK	24		24		31		31		24		31	

RMODE=ANY und AMODE=24 widersprechen sich generell und sind daher nicht in der Tabelle aufgeführt.

Bezieht man den Operanden PROGMOD in den LINK-Aufruf ein, führen folgende Fälle zu fehlerhaftem Abbruch:

PROGMOD=24 und AMODE=31 innerhalb des zu ladenden bzw. bereits geladenen Moduls

PROGMOD=24 und das Modul ist bereits oberhalb 16 MB geladen worden

Anmerkung

Die beschriebenen Algorithmen wurden gewählt, um

- Kompatibilität für bestehende Programme zu gewährleisten,
- beim Nachladen folgefehler-anfällige Umschaltungen des Adressierungsmodus der Hardware zu vermeiden, wenn diese nicht wirklich erforderlich sind,
- den Übergang in den Adreßraum oberhalb 16 MB nicht unnötig zu erschweren und
- dabei auch den 24-Bit-Adreßraum, wo sinnvoll möglich, durch die Nutzung des Bereichs oberhalb 16 MB zu entlasten.

Regel 12: Programmsysteme in einheitlichem Adressierungsmodus

Bei Ausdehnung von Programmsystemen auf den erweiterten Adreßraum an 31-Bit-Anlagen sollte das gesamte Programmsystem in einem einheitlichen Adressierungsmodus betrieben werden.

Wir empfehlen dringend, das Prinzip der "reinen Adressierungswelten" einzuhalten, d.h. entweder im 24-Bit-Modus zu verbleiben oder das Programmsystem komplett auf die 31-Bit-Adressierung umzustellen.

Es ist einfacher, sicherer und ohne Software-Overhead.

Stellen Sie Ihre Programme so um, daß der erzeugte Code **adressierungsmodusunabhängig** ist, d.h. daß er sowohl im 31-Bit-Adressierungsmodus als auch im 24-Bit-Adressierungsmodus ausgeführt werden kann. Mit dieser Strategie sind Sie nicht an die Hardware gebunden, Ihre Programme sind sowohl auf XS- als auch auf NXS-Hardware ablauffähig.

Programmtypen

Programmtyp 24-Bit-abhängig

Ein korrekter Ablauf ist nur im 24-Bit-Adressierungsmodus der Hardware möglich. In diese Kategorie fallen praktisch alle bisherigen TU-Programme.

Programmtyp 31-Bit-abhängig

Ein korrekter Ablauf ist nur im 31-Bit-Adressierungsmodus der Hardware möglich. In dieser Kategorie existieren bisher noch keine Programme, da bisher noch keine 31-Bit-Adressierung unterstützt wurde.

Programmtyp adressierungsmodus-unabhängig

Programme dieses Typs sind sowohl im 24-Bit- als auch im 25-Bit- als auch im 31-Bit-Adressierungsmodus ablauffähig.

TPR-Programme müssen den Konventionen dieses Programmtyps entsprechen.

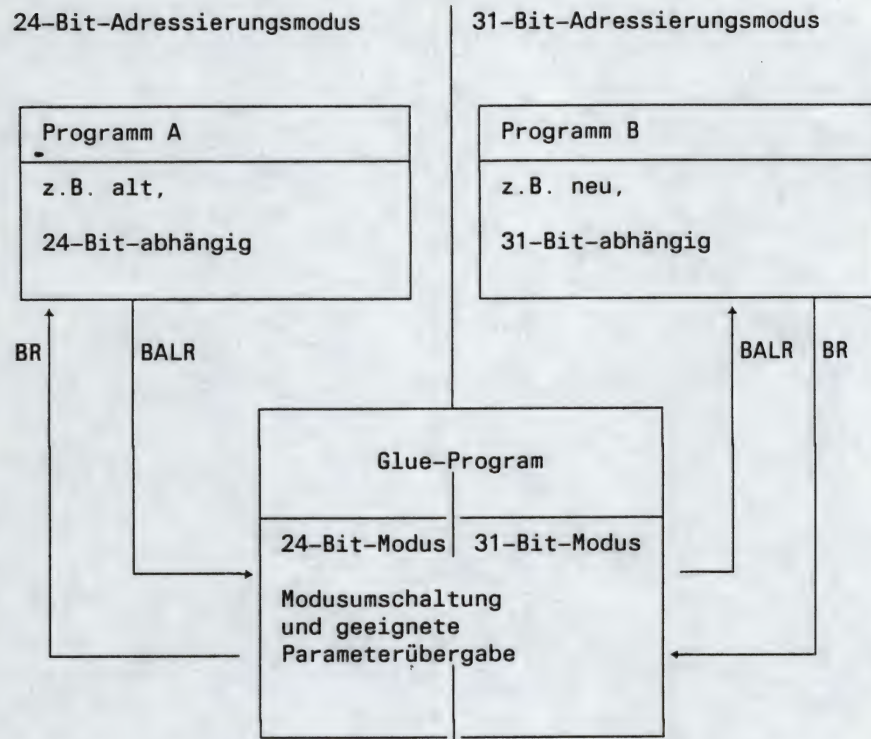
Ein Programm dieser Kategorie muß die bereits detailliert beschriebenen Einschränkungen bezüglich der Ausnutzung der durch den jeweiligen Adressierungsmodus gebotenen Möglichkeiten erfüllen. In höheren Programmiersprachen werden solche Programme durch die entsprechenden neuen Compiler (und Laufzeitsysteme) ermöglicht.

Programmtyp mixed

Zu diesem Typ gehören die Programme, die in Code-Stücke zerlegt werden können, von denen mindestens ein Teil in die Kategorie "24-Bit-abhängig" und mindestens ein Teil in die Kategorie "31-Bit-abhängig" fällt.

Glue-Program

Unter einem Glue-Program versteht man ein Programm, das zwischen zwei andere Programme, die sich z.B. wegen unterschiedlicher Adressierungsmodi nicht direkt aufrufen können, eingefügt werden muß. Das Glue-Program selbst fungiert dann als CALL-Schnittstelle zwischen den betroffenen Programmen und übernimmt damit Aufgaben, die nicht in das jeweils rufende bzw. gerufene Programm eingebaut werden können. Das Glue-Program sorgt z.B. für die jeweils richtige Einstellung des Adressierungsmodus. Es stellt außerdem dem gerufenen Programm die vom verlassenen Programm übergebenen Parameter zur Verfügung, und zwar in der jeweils erwarteten Form und an geeigneter, vom jeweiligen Zielprogramm adressierbarer Stelle. Mit dieser Lösung muß der Anwender einen gewissen Overhead einkalkulieren.



Regel 13: Programmsystem "Typ mixed"

Wer sich trotz Vorwarnung bezüglich diverser Nachteile genötigt sieht, ein Programmsystem vom Typ "mixed" zu erstellen, muß auch die Regeln 13a - 13e genau einhalten, bzw. daraus resultierende Empfehlungen beachten.

Die Programmsysteme des Typs "mixed" sind hardwareabhängig.

Auf TPR-Ebene sind diese Programmsysteme verboten.

Regel 13a: Umschaltungsbeefhle

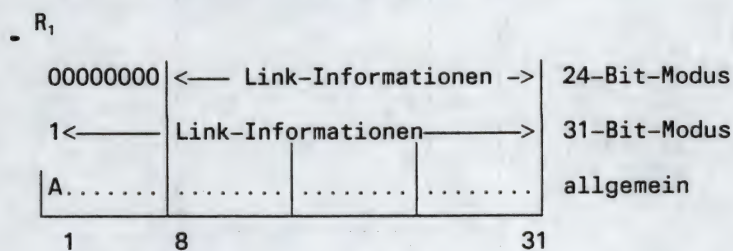
Die Befehle zur Umschaltung des Adressierungsmodus (BASSM und BSM) existieren ausschließlich an den 31-Bit-Anlagen, so daß ein Programmsystem, das diese Befehle explizit nutzen will, an eine 31-Bit-Anlage gebunden bleibt.

Für TPR-Anwender sind diese Befehle verboten.

BASSM R1 R2 branch and save and set mode

Dieser nichtprivilegierte Befehl dient zum Verzweigen mit gleichzeitiger Neueinstellung des Adressierungsmodus der Hardware.

R₁ enthält die auf diesen Befehl folgende Adresse (Link-Information) mit gleichzeitiger Anzeige des aktuellen Adressierungsmodus.



Aus dem Inhalt von R₂ werden das A-Bit und unter Kontrolle des damit sofort eingestellten Adressierungsmodus die Zieladresse in den Befehlszählerteil des PSW übernommen.

A = 1 31-Bit-Modus

A = 0 24-Bit-Modus

Wird für R₂ das Register 0 angegeben, unterbleiben sowohl Adressierungsmodusumschaltung als auch der Sprung.

BSM R1 R2 branch and set mode

Dieser nichtprivilegierte Befehl dient als Rücksprungbefehl aus einer gerufenen in die aufrufende Routine mit gleichzeitiger Neueinstellung (Rückschaltung) des Adressierungsmodus der Hardware.

Der aktuelle Adressierungsmodus wird in Form des A-Bits aus dem PSW im ersten Bit von R₁ sichergestellt. Der Rest von R₁ bleibt unverändert. Wird für R₁ das Register 0 angegeben, unterbleibt diese Aktion.

Aus dem Inhalt von R₂ werden das A-Bit mit sofortiger Umschaltung des Adressierungsmodus und die Zieladresse (bereits unter Kontrolle des neu eingestellten Adressierungsmodus) in das PSW übernommen. Wird für R₂ das Register 0 angegeben, unterbleiben sowohl Adressierungsmodus-Umschaltung als auch der Sprung.

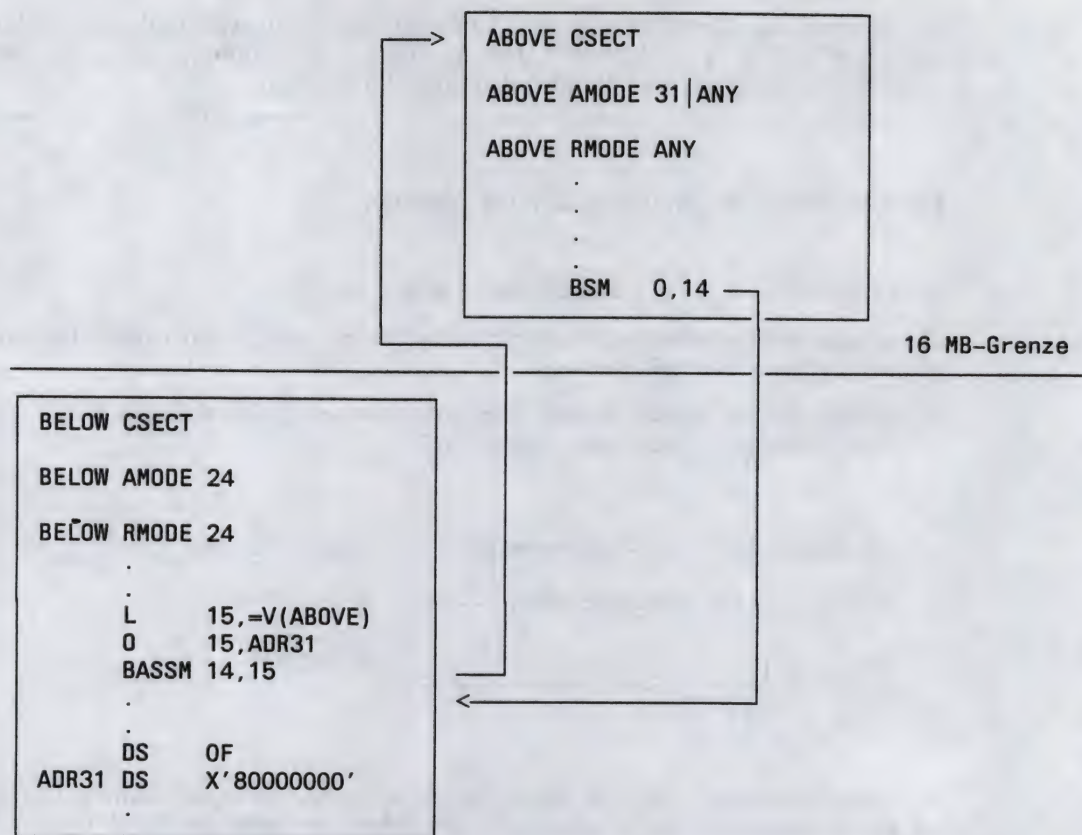
Hinweis

Bei Verwendung der Befehle BASSM und BSM (explizit genannt oder im Makro verborgen) muß die Übersetzung mit der Assembler-Anweisung

COMOPT INSTR = SET3

gesteuert werden.

Beispiel



Regel 13b: Einschaltungsmakros zur Adreßumschaltung und AMODE31-Makro

Programmsysteme, die auf XS31-Anlagen teils die 24-Bit-Adressierung und teils die 31-Bit-Adressierung nutzen wollen, können auch auf NXS31-Anlagen laufen (vorausgesetzt: der Platz reicht aus), wenn der Anwender zur Adressierungsmodus-Umschaltung die Einschaltungsmakros **##BASSM**, **##BSM** und den zuliefernden Makro **HSITYPE** einsetzt.

Da die Befehle **BASSM** und **BSM** nur auf XS-Anlagen verfügbar sind, werden folgende Einschaltungs- und Zusatzmakros angeboten.

In diesen Makros sind die nur am XS31-HSI vorhandenen Befehle so verborgen, daß sie nur auf den Anlagen durchlaufen werden, an denen sie auch existieren. Auf allen anderen Anlagen wird die Umschaltung des Adressierungsmodus übergangen.

##BASSM, ##BSM

##BASSM $R_1, R_2, \text{reladr} \mid (R_3)$

##BSM $R_1, R_2, \text{reladr} \mid (R_3)$

Die Inhalte von R_1 und R_2 sind bedeutungsgleich zu den Befehlen **BASSM** und **BSM**. Der dritte Operand verweist auf ein 4 Byte großes Feld, das den HSI-Indikator enthalten muß. Nur der Inhalt XS31 bewirkt die Adreßumschaltung.

HSITYPE

Versorgt werden muß diese Feld vorher vom Makro **HSITYPE**, der den aktuellen Anlagentyp im definierten Arbeitsfeld hinterlegt.

Beispiel

LA R_1, reladr
HSITYPE (R_1)

reladr DS F

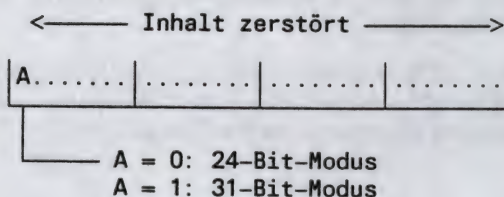
Die Trennung in verschiedene Makros wurde aus Gründen besserer Performance vorgenommen, da sich hinter **HSITYPE** eine SVC-Schnittstelle verbirgt, die natürlich nicht bei jeder Befehlseinschaltung aufgerufen werden sollte.

AMODE31

Außerdem wird noch der Makro AMODE31 angeboten, mit dem der aktuelle Adressierungsmodus unabhängig vom vorliegenden HSI (bzw. der Existenz des Befehls BSM) abgefragt werden kann. Mit diesem Makro kann eine Teilfunktion des BSM-Befehls am XS31- und NXS-HSI sowie auf TU-Ebene (24-Bit-Modus) am XS25-HSI simuliert werden.

AMODE31 R₁

R₁



Mit Hilfe dieser Information lassen sich dann Befehlsausführungen, die abhängig vom Adressierungsmodus erfolgen würden, adressierungsmodus-unabhängig einschalen, bzw. Verzweigungen in Abhängigkeit vom aktuellen Adressierungsmodus programmieren.

Anmerkung

Bei adressierungsmodus-unabhängiger Programmierung wird diese Funktion nicht benötigt.

Regel 13c: STXIT-Routinen

STXIT-Routinen sind an den Adressierungsmodus gebunden, in dem sie angemeldet wurden. Soll ein Ereignis (synchron/asynchron) in beiden Adressierungsmodi (24-/31-Bit) zugestellt werden, muß das Ereignis mit je einer eigenen STXIT-Routine in beiden Adressierungsmodi angemeldet worden sein.

Allgemein gilt: mit dem STXIT-Aufruf wird das Betriebssystem auf mögliche Ereignisse vorbereitet (Anmeldung). Bei Eintreffen des jeweiligen Ereignisses startet das Betriebssystem eine speziell dafür definierte STXIT-Routine. Solche Ereignisse können vom laufenden Prozeß ausgelöst werden (synchrones Ereignis), bzw. können auch davon unabhängig auftreten (asynchrones Ereignis).

Für STXIT-Routinen im BS2000 V9.0 gilt: STXIT-Routinen werden in dem Adressierungsmodus gestartet, in dem sie angemeldet wurden.

Ein STXIT-Ereignis wird also nur dann zugestellt, wenn der Adressierungsmodus, in dem das Ereignis auftritt, mit dem Adressierungsmodus übereinstimmt, in dem der STXIT-Aufruf erfolgte. Soll ein STXIT-Ereignis, z.B. in Programmsystemen vom Typ "mixed", sowohl im 24-Bit- als auch im 31-Bit-Adressierungsmodus zugestellt werden, muß der Anwender das Ereignis in beiden Adressierungsmodi anmelden. Sind in alten 24-Bit-Programmen, die mit neuen 31-Bit-Programmen kombiniert werden sollen, 24-Bit-STXIT-Routinen definiert, kann der Anwender durch eine weitere 31-Bit-STXIT-Definition auch im 31-Bit-Modus die gleichen Ereignisse bearbeiten. Enthält das 24-Bit-Programm bisher keine STXIT-Definition, läßt sich diese über das Glue-Programm nachträglich vorschalten.

Regel 13d-e: Weitere Einschränkungen

- d) Datenbereiche, die von 24-Bit-abhängigen Teilen angesprochen werden sollen, müssen unterhalb 16 MB angelegt werden.
- e) Bei der Nutzung von Schnittstellen zum Betriebssystem gelten einige Einschränkungen.

Es ist z.B. erforderlich, daß alle Schnittstellen zur Bearbeitung einer Datei (FCB, OPEN, Aktionsmakros und CLOSE) mit demselben Parametermodus expandiert werden (Ausnahme: CLOSE ALL).

```

FCB1      FCB      PARMOD=24,EXIT=EXLST1
EXLST1    EXLST    PARMOD=24
FCB2      FCB      PARMOD=31,EXIT=EXLST2
EXLST2    EXLST    PARMOD=31
          OPEN     FCB1,PARMOD=24
          OPEN     FCB2,PARMOD=31
          GET      FCB1,PARMOD=24
          PUT      FCB2,PARMOD=31
          ***
          GET      FCB1,PARMOD=31      Program Error
          PUT      FCB2,PARMOD=24      Illogical Action
          ***
PAM1      PAM      FCB2,PARMOD=31,CHAIN=PAM2
PAM2      PAM      FCB1,PARMOD=24,CHAIN=PAM3
PAM3      PAM      FCB2,PARMOD=31
          ***
          CLOSE   ALL,PARMOD=31  ( oder 24 )
    
```

Außerdem wird bei den neuen Dateibearbeitungsschnittstellen die Lage der P1-Logicals zum OPEN-Zeitpunkt festgelegt und von der Lage des OPEN selbst abhängig gemacht. Liegen die P1-Logicals im Bereich oberhalb 16 MB, sind sie nur für die Aktionsmakros erreichbar, die auch im 31-Bit-Adressierungsmodus aufgerufen werden.

	PARMOD	Adreßmodus	SVC-Lage	Logicals	Status
FCB	31				
EXLST	31				
OPEN	31	24/31	< 16MB	< 16MB	OK
CLOSE	31	24/31			OK
FCB	31				
EXLST	31				
OPEN	31	31	> 16MB	> 16MB	OK
GET	31	24			IW: 48/58
CLOSE	31	24			IW: 48/58

IW: Interrupt Weight

Regel 14: Schnittstellen zum Memory Management

Da alle Schnittstellen zum Memory Management mit XS eine Änderung erfahren haben, sind Programme, die die neuen Möglichkeiten nutzen wollen, darauf abzustimmen.

1. MINF

Der Makro GTMAP gibt nur über die Belegung der ersten 8 MB Auskunft und ist für den TU-Anwender nur im 24-Bit-Adressierungsmodus anwendbar.

An Stelle des GTMAP ist vom TU-Anwender der Makro MINF anzuwenden, wenn die Belegung des KL6-Speichers abgefragt werden soll. Zusätzlich bietet MINF die Möglichkeit, die Belegung der KL6-Speicher-Memory-Pools im gesamten Adreßraum abzufragen.

2. REQM, RELM

Der Makro REQM hat ab BS2000 V9.0 zwei Schnittstellenformate, das alte (PARMOD=24) ist an den 24-Bit-Adressierungsmodus gebunden. Das neue Format wird durch PARMOD=31 erreicht.

Ein weiterer neuer Operand wird mit LOC=RES|ANY|BELOW|ABOVE angeboten. Dieser Operand wird ignoriert: bei PARMOD=24, bzw. wenn kein Benutzer-Adreßraum oberhalb 16 MB existiert (24-/25-Bit-Anlagen).

LOC=RES ist Standardwert. Der Speicher wird entsprechend der Lage des REQM-Aufrufs zugewiesen, also in dem Adreßraum, unter- oder oberhalb der 16-MB-Grenze, in dem der Aufruf selbst liegt.

LOC=ANY Der Speicher wird irgendwo im vorhandenen Adreßraum zugewiesen, und zwar in Abhängigkeit des aktuellen Adressierungsmodus zum Zeitpunkt der Makrobearbeitung. Der 24-Bit-Modus führt zur Speicheranforderung unterhalb 16 MB. Der 31-Bit-Modus führt zur Speicheranforderung oberhalb oder unterhalb 16 MB.

LOC=BELOW Der Speicher wird explizit im Bereich unterhalb 16 MB zugewiesen.

LOC=ABOVE Der Speicher wird explizit im Bereich oberhalb 16 MB zugewiesen.

Die bisher geltende obere Grenze von 1792 Seiten (112 Segmente) die mit einem REQM-Aufruf zugewiesen werden können, wird mit BS2000 V9.0 aufgehoben.

Wird keine Seitennummer angegeben, die Anzahl der zuzuweisenden Seiten übersteigt aber den Wert 1792, kann vom System implizit eine Ausrichtung des zugewiesenen Speicherbereichs durchgeführt werden (Performance).

Anmerkung

Diese Ausrichtung ist **keine garantierte Schnittstelle**. Die Ausrichtung unterbleibt bei Seitenzahlangebe ≤ 1792 , um Ergebnistgleichheit zum bisherigen Schnittstellenformat zu gewährleisten.

Beim Makro RELM wird durch den Operanden PARMOD=24 das alte und durch PARMOD=31 das neue Schnittstellenformat erzeugt.

3. \$REQM, \$RELM

TPR-Anwender sind mit BS2000 V9.0 an das neue Format des Makros \$REQM gebunden. \$REQM wurde um den Operanden LOC=ABOVE|BELOW erweitert. Falls kein Adreßraum > 16 MB existiert (24-Bit-Anlagen), wird der Operand ignoriert.

LOC=ABOVE ist Standardwert. Der Speicher wird explizit im Bereich oberhalb 16 MB zugewiesen.

LOC=BELOW Der Speicher wird explizit im Bereich unterhalb 16 MB zugewiesen.

\$RELM hat sich im Format nicht geändert.

4. ENAMP, DISMP

Die Makros ENAMP und DISMP werden durch den Operanden PARMOD=24|31 ab BS2000 V9.0 in zwei Schnittstellenformaten angeboten. TPR-Anwender sind an das neue Schnittstellenformat gebunden.

Der Makro ENAMP wird erweitert um die Operanden LOC=BELOW und BSIZE=absaus | (R), letzterer ist wahlweise zu PSIZE=absaus|(R) anzugeben.

Generell ist zu sagen, daß das BS2000 V9.0 auf NXS- und XS25-Anlagen als Mindestgröße für einen Memorypool die Segmentgröße von 64 KB beibehält. Auf XS-Anlagen kann der Anwender sich vorerst zwischen Memorypoolgrößen von 64 KB oder von 1 MB entscheiden. Memorypools von 64 KB werden dabei grundsätzlich im Bereich unterhalb 16 MB angelegt. 1-MB-Memory-Pools können sowohl oberhalb als auch unterhalb dieser Grenze angelegt werden.

64-KB-Memory-Pools werden im BS2000 V9.0 auch auf XS-Anlagen weiterunterstützt, da die Zusage gilt, daß alte Programme ohne Umstellungsaufwand ablauffähig sein sollen.

Hinweis

Die Verwendung dieser "kleinen" Memorypools auf XS31-Anlagen bedeutet eine Verschlechterung der Performance.

Daraus resultiert folgende Empfehlung:

Stellen Sie bei Übergang auf die XS31-Hardware Ihre Programmsysteme auf "große" Memorypools um, wenn es sich programmtechnisch realisieren läßt. Diese Entscheidung gilt dann einheitlich für alle Nutzer.

Mit Angabe des PSIZE-Operanden legen sich Erstanforderer und Nutzer auf die "kleine" Poolgröße und damit auf die Lage im unteren Adreßraum fest.

Wird der Operand BSIZE verwendet, bestimmt die aktuelle Hardware die Poolgröße. Die Poolgröße kann hier zwar als ein Vielfaches einer Seite (4K) angegeben werden, wird jedoch auf XS31-Anlagen auf 1 MB und bei NXS31-Anlagen auf jeweils volle 64 KB aufgerundet.

Anmerkung

Diese Rundungsangaben sind keine garantierten Werte. Zusätzlich gilt für Erstanforderer und Nutzer, daß die nichtgerundeten Werte übereinstimmen müssen.

"Kleine" Memorypools liegen unterhalb der 16-MB-Grenze, "große" Pools an beliebiger Stelle im Adreßraum.

Der Operand LOC=BELOW ist nur im Zusammenhang mit BSIZE von Bedeutung und bestimmt, daß der Pool explizit unterhalb der 16-MB-Grenze angelegt wird.

Sind Erstanforderer und Nutzer nicht an die gleiche Startadresse des Memorypools gebunden, können alle Beteiligten ihren Memorypool an beliebiger Stelle im virtuellen

Adreßraum einbetten. Wurde der Operand LOC=BELOW nicht angegeben und der Aufruf selbst erfolgt im 31-Bit-Adressierungsmodus, wird der Memorypool oberhalb der 16-MB-Grenze angesiedelt.

5. REQMP, RELMP

Die Makros REQMP und RELMP werden durch den Operanden PARMOD=24|31 ab BS2000 V9.0 in zwei Schnittstellenformaten angeboten. TPR-Anwender sind an das neue Schnittstellenformat gebunden.

Seitenzuweisungen ohne Bezug auf einen Memorypool werden grundsätzlich nur im unteren Adreßraumbereich vorgenommen. Der TU-Anwender darf daher im Fall einer KL6-Speicheranforderung beim Operanden ADDR=absaus keine Adresse > 16 MB angeben.

Allgemein gilt: läßt der Anwender den Operanden ADDR=absaus weg, wird der erste freie, zusammenhängende Bereich im zugehörigen Memorypool bzw. KL6-Speicher zugewiesen. Bei Seitenanforderungen, die den bisherigen Maximalwert von 1792 überschreiten, erfolgt eine implizite Ausrichtung wie beim REQM.

Programm-Beispiel

Kurzbeschreibung des Beispiels:

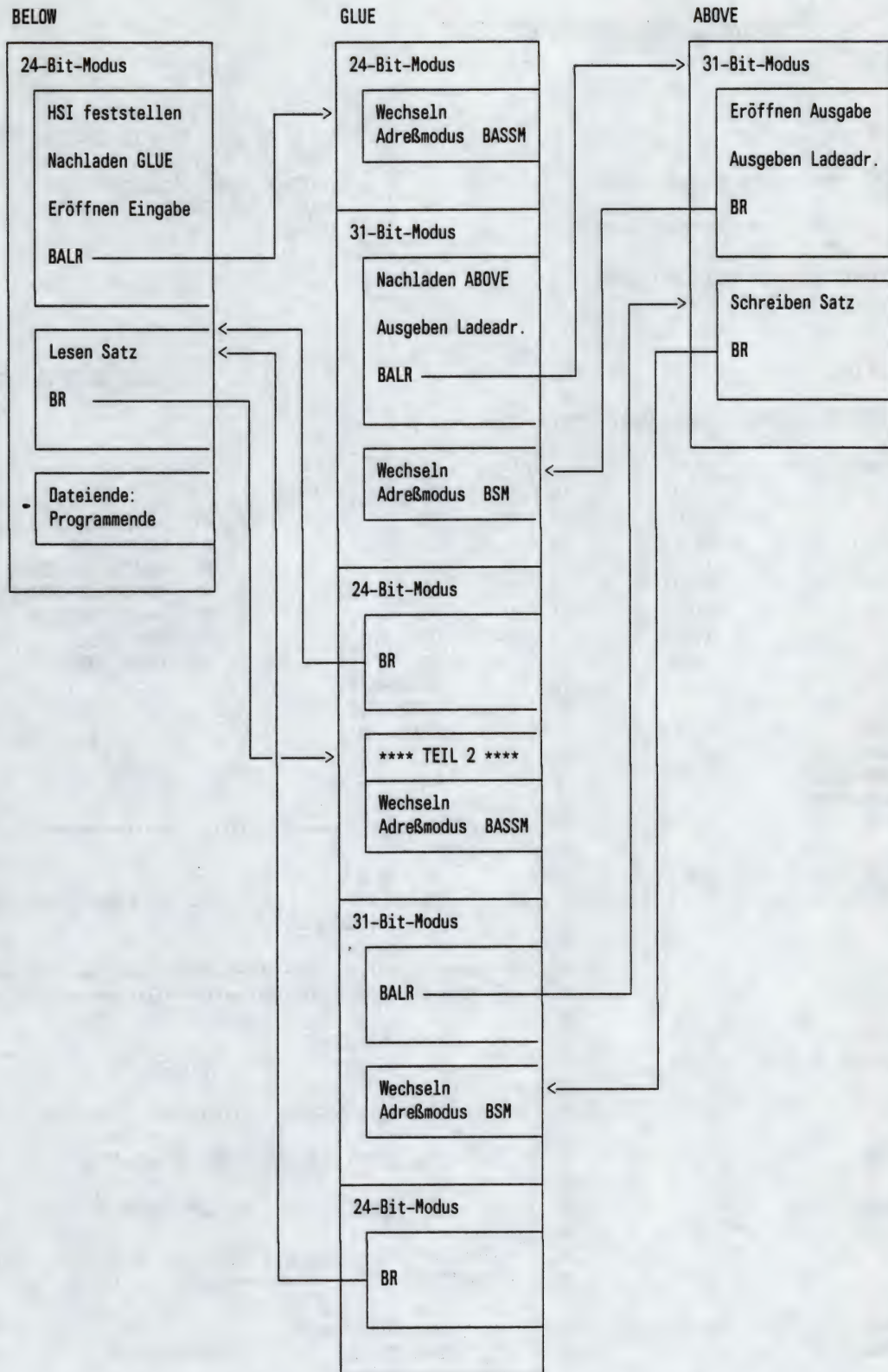
Das Programmsystem besteht aus drei Programmabschnitten. Der Programmabschnitt BELOW liest sequentiell Daten aus einer Datei. Alle Sätze mit Satzart B werden vom Programmabschnitt ABOVE in eine eigene Datei ausgegeben. Die notwendigen Adressierungsmodus-Umschaltungen führt der Programmabschnitt GLUE durch, der auch die Adresse des Eingabesatzes von BELOW an ABOVE weiterreicht. Die Ladeadresse vom Programmabschnitt ABOVE wird am Terminal protokolliert, zuerst der sedezimale Wert einschließlich des A-Bits und dann der dezimale Wert.

Das Zusammenspiel der drei Programmabschnitte ist zunächst schematisch dargestellt. Es folgen die Listen der übersetzten Programmabschnitte, das zugehörige LMS-Protokoll mit den ESD-Informationen und das SYSOUT-Protokoll des Programmlaufs selbst.

In weiteren Listen sind die unterschiedlichen FCB- und LINK-Makro-Auflösungen (PARMOD=24, PARMOD=31) gegenübergestellt, sowie die Expansion der Makros **##BASSM**, **##BSM**, **LDBASE** und **ZELB** hinterlegt.

Das letzte Beispiel zeigt die Expansion von **##BAL/##BALR** zu **BAS/BASR**.

Übersicht: Programmablauf



Programmabschnitt BELOW

Programmabschnitt BELOW

XS-BELOW 16MB

10:46:08 87-07-24 PAGE 0001

SYMBOL	TYPE	ID	ADDR	LENGTH
BELOW	SD	0001	00000	00479
TEIL2	ER	0002		
(DUMMY) \$D1FCB	DS	0003	00000	002A4

EXTERNAL SYMBOL DICTIONARY

XS-BELOW 16MB

10:46:08 87-07-24 PAGE 0002

FLAG LOCTN OBJECT CODE ADDR1 ADDR2 STMT M SOURCE STATEMENT

FLAG	LOCTN	OBJECT CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	M	SOURCE STATEMENT
	000000				1		BELOW START
					2		TITLE 'XS-BELOW 16MB'
			000001		3	R1	EQU 1
			000003		4	R3	EQU 3
			000005		5	R5	EQU 5
			000006		6	R6	EQU 6
			000000		7	R13	EQU 13
			00000E		8	R14	EQU 14
			00000F		9	R15	EQU 15
					10		PRINT NOGEN
					11		EXTRN TEIL2
	000000				12		USING *,R3
	000000 05 30				13		BALR R3,0
	000002 06 30				14		BCTR R3,0
	000004 06 30				15		BCTR R3,0
					16		*** ABFRAGE HSI *****
					17	*	*
	000006 41 60 3110	000110			18		LA R6,HSI
	00000A				19		HSI TYPE (R6) SVC, NUR EINMAL DURCHLAUFEN *
					21	2	*,VERSION 001
					59	*	*
					60		*****
					61		*** EROEFFNEN EIGABEDATEI *****
					62	*	*
	000044				63		OPEN ASAM,INPUT
	00004E 41 50 3114	000114			67		LA R5,AEIN A(EINGABESATZ) --> R5
					68	*	*
					69		*** NACHLADEN LEIM-PROGRAMM *****
					70	*	*
	000052				71		LINK ENTRY=(GLUE,ANY),LIBNAM=MUT.MODLIB.XS
					81	*	*
	00009C 18 F1				82		LR R15,R1 LADEADRESSE IN R1
					83	*	*
					84		*****
					85		*** ANSPRUNG GLUE *****
					86	*	*
	00009E 41 D0 3168	000168			87		LA R13,SAVBELOW
	0000A2 05 EF				88		BALR R14,R15 ANSPRUNG GLUE
					89	*	*
					90		*****

Programmabschnitt BELOW

XS-BELOW 16MB

10:46:08 87-07-24 PAGE 0003

FLAG LOCTN OBJECT CODE ADDR1 ADDR2 STMT M SOURCE STATEMENT

```

91 *** RETURN FROM GLUE *****
92 *** LESEN SATZ + BEARBEITUNG SATZART A *****
93 *
0000A4 58 FO 310C 00010C 94 L R15,ATEIL2 VORBEREITUNG ANSPRUNG
95 * GLUE: TEIL2
96 *
0000A8 97 GET EQU *
0000A8 98 GET ASAM,AEIN GET: RUECKSPRUNGADRESSE
0000D0 95 C2 3118 000118 389 CLI ASATZ,'B'
0000D4 47 80 30DC 0000DC 390 BE JUMPTOB
0000D8 47 FO 30A8 0000A8 391 B GET
392 *
393 *****
394 *** SATZART B -> GLUE -> ABOVE *****
395 *
0000DC 41 D0 3168 000168 396 JUMPTOB EQU *
0000E0 41 E0 30A8 0000A8 397 LA R13,SAVBELOW
0000E4 07 FF 398 LA R14,GET
399 BR R15 ANSPRUNG GLUE: TEIL2
400 *
401 *****
0000E6 402 ENDE CLOSE ALL
0000F4 408 TERM
410 2 *,VERSION 900
424 *** DEFINITIONEN *****
425 ATEIL2 DC A(TEIL2)
426 DS OF
427 HSI DS CL4
428 AEIN DS OCL84
429 AL DS CL2
430 DS CL2
431 ASATZ DS CL80
432 SAVBELOW DS 18F
433 *** FCB IM 24-BIT-FORMAT *****
434 ASAM FCB FCBTYPE=SAM, LINK=ASA, EXIT=EXL
480 *****
0001B0 481 EXL EXLST EOFADDR=ENDE
483 2 *,VERSION 900
588 END
    
```

XS-BELOW 16MB

10:46:08 87-07-24 PAGE 0004

FLAGS IN 00000 STATEMENTS, 000 PRIVILEGED FLAGS, 000 MNOTES

ASSEMBLY TIME : 1.9940 SEC.

Programmabschnitt GLUE

Programmabschnitt GLUE

```
**** OPTIONS LISTING **** SIEMENS F-ASSEMBLER ****
*COMOPT SOURCE=HUT.S.GLUE
*COMOPT ATXREF
*COMOPT INSTR=SET3 Befehlssatz für BASSM/BSM
*END
```

XS-TEIL GLUE, LAGE < 16MB

10:49:01 87-07-24 PAGE 0001

SYMBOL	TYPE	ID	ADDR	LENGTH	A/R-MODE	EXTERNAL SYMBOL DICTIONARY
GLUE	SD	0001	000000	001FA	60 01	
TEIL2	LD	0001	0000CE		00 40	
PART2	ER	0002				

XS-TEIL GLUE, LAGE < 16MB

10:49:01 87-07-24 PAGE 0002

FLAG	LOCTN	OBJECT CODE	ADDR1	ADDR2	STMT M	SOURCE STATEMENT
	000000				1	GLUE START
					2	TITLE 'XS-TEIL GLUE, LAGE < 16MB'
		00000000			3	R0 EQU 0 R0: KEINE AKTION
		00000001			4	R1 EQU 1 R2: LADEADRESSE ABOVE
		00000003			5	R3 EQU 3 R3: BASIS TEIL1
		00000004			6	R4 EQU 4 R4: ARBEITS-MZR
		00000005			7	R5 EQU 5 R5: ADRESSE EINGABESATZ
		00000006			8	R6 EQU 6 R6: ADRESSE HSI-INDIKATOR
		00000007			9	R7 EQU 7 R7: BASIS TEIL2
		0000000A			10	R10 EQU 10 R10: ADRESSE 24-BIT-MODUS
		0000000B			11	R11 EQU 11 R11: ADRESSE 31-BIT-MODUS
		0000000C			12	R12 EQU 12 R12: MZR
		0000000D			13	R13 EQU 13 R13: ADRESSE SAVEAREA
		0000000E			14	R14 EQU 14 R14: RUECKSPRUNG
		0000000F			15	R15 EQU 15 R15: SPRUNGADRESSE
					16	PRINT NOGEN
	0000CE				17	ENTRY TEIL2
					18	EXTRN PART2
					19	*** CSECT-ATTRIBUTE *****
					20	GLUE AMODE ANY NAMENSFELD! *
					21	GLUE RMODE 24 NAMENSFELD! *
					22	*****

XS-TEIL GLUE, LAGE < 16MB

10:49:01 87-07-24 PAGE 0003

FLAG LOCTN OBJECT CODE ADDR1 ADDR2 STMT M SOURCE STATEMENT

```

23 *** TEIL1
24     STM R14,R12,12(R13)    SICHERN MZR VON BELOW
25     BALR R3,0              LDBASE GINGE AUCH
26     USING *,R3
27 *** BASIS PUTZEN *****
28 *
29     ZELB R3                MUSS SEIN, DA
31 2     *,VERSION 002
34 *
35 *
36 *
37 *****
38     LA R4,SAVGLUE
39     ST R4,8(R13)           A(SAVGLUE) --> SAVBELOW
40     ST R13,SAVGLUE+4       A(SAVBELOW) --> SAVGLUE
41 *** WECHSEL --> 31-BIT-MODUS TEIL1 *****
42 *
43     L R6,4*11(R13)         WEITERGABE:
44     MVC HSI,0(R6)          HSI-INFO
45 *
46     L R11,LNKADR           A(LNK+X'80000000')
47 *
48 *
49 *
50     LA R7,BASR7            VERSORGEN BASIS FUER ##BASM*
51 *
52 *
53 *
54     B MOD31                ANSPRUNG ##BASM
55 *
56 *
57 *
58 *** 31-BIT-MODUS *****
59 *
60 LNK LINK ENTRY=(ABOVE,ANY),LIBNAM=HUT.MODLIB.XS,
61     PROGMOD=ANY,PARMOD=31
62 *
63 2     *,FHDR VERSION 002 /26. 1. 1987
64 *
65     ST R1,LOADADR          LADEADRESSE ABOVE IN R1
66 *
67 *
68     ST R10,ASWITCH          SICHERN FUER BSM
69 *
70 *
71 *** LADEADRESSE PROTOKOLLIEREN *****
72 *
73 *
74 UNPK HFUNPK,HFPACK
75 TR HFTRT,TAB-240
76 WROUT MELD,FEHL,PARMOD=31
77 *
78 2     *,FHDR VERSION 002 /26. 1. 1987
79 2     *,@DCEO 800 831115 53531004
80 1     *,WROUT 862 860225 53121058
81 *

```


Programmabschnitt GLUE

XS-TEIL GLUE, LAGE < 16MB

10:49:01 87-07-24 PAGE 0004

0000C6 58 F0 31B2	0001B8	128	***	VORBEREITUNG UEBERGANG --> ABOVE	****
0000CA 47 F0 310E	000114	129		L R15,LOADADR	*
		130		B EXABOV	*
		131	*		*
		132	*****		

XS-TEIL GLUE, LAGE < 16MB

10:49:01 87-07-24 PAGE 0005

FLAG LOCTN OBJECT CODE ADDR1 ADDR2 STMT M SOURCE STATEMENT

		133	***	WECHSEL --> 31-BIT-MODUS	TEIL2 *****
		134	*		*
0000CE 90 EC D00C		135	TEIL2	STM R14,R12,12(R13)	SICHERN MZR VON BELOW
0000D2 05 70		136		BALR R7,0	LDBASE GINGE AUCH
0000D4		137		USING *,R7	*
		138	*		*
		139	***	BASIS PUTZEN	****
		140	*		*
0000D4		141	BASR7	ZELB R7	MUSS SEIN, DA
		144	2	*,VERSION 002	
		147	*		ADRESSIERUNGSMODUS
		148	*		GEWECHSELT WIRD
		149	*		*
0000DC 58 5D 0028	000028	150		L R5,4*10(R13)	A(EINGABESATZ) VOM
0000E0 50 50 7088	00018C	151		ST R5,SAVGLUE+4*10	SAVBELOW NACH SAVGLUE: (R5)
		152	*		*
		153	***	AUSGANG TEIL2 VORBEREITEN	****
		154	*		*
0000E4 58 80 70E0	0001B4	155		L R11,AEXABOV	*
0000E8 58 F0 7088	00015C	156		L R15,APART2	*
		157	*		*
		158	***	WECHSELN ADRESSIERUNGSMODUS TEIL1 + TEIL2	****
		159	*		*
0000EC		160	MOD31	**BASSM R10,R11,HSI	SPRUNG NACH A(LNK) BZW.
		162	2	*,VERSION 090	
		172	*		A(EXABOV)
		173	*	R11: ENTHAELT EINMAL A(LNK)	*
		174	*	SONST IMMER	A(EXABOV)
		175	*		*
		176	*****		
		177	***	24-BIT-MODUS	ADRESSE IN R10 *****
		178	*		*
00010A 58 D0 7094	000168	179		L R13,SAVGLUE+4	A(VORGAENGER) --> R13
00010E 98 EC D00C		180		LM R14,R12,12(R13)	UND
000112 07 FE		181		BR R14	RUECKSPRUNG NACH BELOW
		182	*		*
		183	*****		

Programmabschnitt GLUE

FLAG	LOCTN	OBJECT CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	M	SOURCE STATEMENT
					184		*** SPRUNG NACH ABOVE *****
					185		*
000114	41	D0 7090	000164		186		EXABOV LA R13,SAVGLUE
000118	05	EF			187		BALR R14,R15 SPRUNG NACH ABOVE
					188		*****
					189		*** ZURUECK VON ABOVE *****
					190		*
			0000011A		191		RET EQU *
00011A	58	A0 708C	000160		192		L R10,ASWITCH 24-BIT-MODUS RETURN-ADR.
00011E					193		MOD24 ##BSM RO,R10,HSI WECHSEL ZUM 24-BIT-MODUS
					195	2	*,VERSION 090
					203		* --> 24-BIT-MODUS
					204		*****

XS-TEIL GLUE, LAGE < 16MB

10:49:01 87-07-24 PAGE 0006

FLAG	LOCTN	OBJECT CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	M	SOURCE STATEMENT
000134					205		FEHL CLOSE ALL
000142					211		TERM
					213	2	*,VERSION 900
					227		*** DEFINITIONEN *****
00015C	00000000				228		APART2 DC A(PART2)
000160					229		ASWITCH DS F
000164					230		SAVGLUE DS 18F
0001AC					231		HSI DS CL4
0001B0	80000030				232		LNKADR DC A(LNK+X'80000000')
0001B4	80000114				233		AEXABOV DC A(EXABOV+X'80000000')
0001B8					234		DS OF
0001B8					235		HFPACK DS OCL5
0001B8					236		LOADADR DS F
0001BC					237		DS C
0001BE	002B				238		MELD DC Y(MELDE-MELD)
0001C0					239		DS 3C
0001C3	D3C1C4C5C1C4D9C5				240		DC 'LADEADRESSE VON ABOVE AUS R1: '
0001E1					241		HFTRT DS OCL8
0001E1					242		HFUNPK DS CL9
			000001E9		243		MELDE EQU *-1
0001EA	FOF1F2F3F4F5F6F7				244		TAB DC '0123456789ABCDEF'
					245		END

FLAGS IN 00000 STATEMENTS, 000 PRIVILEGED FLAGS, 000 MNOTES

XS-TEIL GLUE, LAGE < 16MB

10:49:01 87-07-24 PAGE 0007

SYMBOL	LEN	VALUE	DEFN	REFERENCES
AEXABOV	00004	000001B4	00233	00155
APART2	00004	0000015C	00228	00156
ASWITCH	00004	00000160	00229	00094 00192
BASR7	00002	000000D4	00142	00050
EXABOV	00004	00000114	00186	00130 00233
FEHL	00002	00000134	00206	00112
GLUE	00001	00000000	00001	
HFPACK	00005	000001B8	00235	00098
HFTRT	00008	000001E1	00241	00099
HFUNPK	00009	000001E1	00242	00098
HSI	00004	000001AC	00231	00044 00164 00197
LNK	00002	00000030	00064	00232
LNKADR	00004	000001B0	00232	00046
LOADADR	00004	000001B8	00236	00092 00129
MELD	00002	000001BE	00238	00113 00238
MELDE	00001	000001E9	00243	00238
MOD24	00001	0000011E	00196	
MOD31	00001	000000EC	00163	00054
PART2	00000	00000000	00018	00228
RET	00001	0000011A	00191	
R0	00001	00000000	00003	00202
R1	00001	00000001	00004	00092
R10	00001	0000000A	00010	00094 00168 00171 00192 00199 00202
R11	00001	0000000B	00011	00046 00155 00169 00171
R12	00001	0000000C	00012	00024 00135 00180
R13	00001	0000000D	00013	00024 00039 00040 00043 00135 00150 00179 00180 00186
R14	00001	0000000E	00014	00024 00135 00180 00181 00187
R15	00001	0000000F	00015	00129 00156 00187
R3	00001	00000003	00005	00025 00026 00032 00033
R4	00001	00000004	00006	00038 00039
R5	00001	00000005	00007	00150 00151
R6	00001	00000006	00008	00043 00044
R7	00001	00000007	00009	00050 00136 00137 00145 00146
SAVGLUE	00004	00000164	00230	00038 00040 00151 00179 00186
TAB	00010	000001EA	00244	00099
TEIL2	00004	000000CE	00135	00017

XS-TEIL GLUE, LAGE < 16MB

10:49:01 87-07-24 PAGE 0008

MACRO NAME VERS/DATE DEFN REFERENCES

##BAL	092/870130	ATLIB	00063	00102	00218
##BASSM	090/860902	ATLIB	00160		
##BSM	090/860902	ATLIB	00193		
*INTF	917/861211	ATLIB	00061		
@DCEO	800/831115	ATLIB	00117		
CLOSE	902/860922	ATLIB	00205		
FHDR	002/870126	ATLIB	00066	00104	
IDLKG	000/830719	ATLIB	00030	00143	00161 00194 00212
LINK	910/861105	ATLIB	00060		
PBPAR	900/860325	ATLIB	00074	00077	00080
TERM	900/850927	ATLIB	00211		
WROUT	862/860226	ATLIB	00100		
ZELB	002/860514	ATLIB	00029	00141	

ASSEMBLY TIME : 1.2672 SEC.

Programmabschnitt ABOVE

Programmabschnitt ABOVE

XS-TEIL ABOVE 16MB

10:47:22 87-07-24 PAGE 0001

SYMBOL	TYPE	ID	ADDR	LENGTH
ABOVE	SD	0001	00000	00350
PART2	LD	0001	0006C	
(DUMMY) #D1FCB	DS	0002	00000	001C0

EXTERNAL SYMBOL DICTIONARY

XS-TEIL ABOVE 16MB

10:47:22 87-07-24 PAGE 0002

FLAG LOCTN OBJECT CODE ADDR1 ADDR2 STMT M SOURCE STATEMENT

FLAG	LOCTN	OBJECT	CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	M	SOURCE STATEMENT
	000000					1		ABOVE START
						2		TITLE 'XS-TEIL ABOVE 16MB'
				000000		3		R0 EQU 0 R0: ADRESSE AUSGABESATZ
				000003		4		R3 EQU 3 R3: BASIS ABOVE
				000004		5		R4 EQU 4 R4: ARBEITS-MZR
				000007		6		R7 EQU 7 R7: ARBEITS-MZR
				00000C		7		R12 EQU 12 R12: MZR
				00000D		8		R13 EQU 13 R13: ADRESSE SAVAREA
				00000E		9		R14 EQU 14 R14: RUECKSPRUNG
				00000F		10		R15 EQU 15
						11		PRINT NOGEN
	00006C					12		ENTRY PART2
						13		*** CSECT-ATTRIBUTE + GLOBALER PARAMETERMODUS *****
						14		*
						15		ABOVE AMODE ANY *
						16		ABOVE RMODE ANY *
	000000					17		GPARMOD 31 *
						19	2	*,VERSION 090
						20		*
						21		*****
	000000	90	EC	D00C		22		PART1 STM R14,R12,12(R13)
	000004					23		USING *,R3
	000004					24		LDBASE R3,ORG=Y BALR GINGE AUCH
						26	2	*,VERSION 004
	00000A	41	40	30D0	0000D4	31		LA R4,SAVABOVE
	00000E	50	4D	0008	000008	32		ST R4,8(R13) A(SAVABOVE --> VORGAENGER
	000012	50	00	30D4	0000D8	33		ST R13,SAVABOVE+4 A(VORGAENGER) --> SAVABOVE
						34		*** OPEN AUSGABE-DATEI *****
						35		*
	000016					36		OPEN BSAM,OUTPUT *
						591		*
						592		*****
						593		*** LOESCHEN A-BIT IN LADEADRESSE + WROUT *****
						594		*
	00002C	18	7F			595		LR R7,R15 *
	00002E	89	70	0001		596		SLL R7,1(0) *
	000032	88	70	0001		597		SRL R7,1(0) *
	000036	4E	70	315C	000160	598		CVD R7,DOWO *
	00003A	F3	97	314F315C	000153 000160	599		UNPK ADRE(10),DOWO *
	000040	03	00	3158314F	00015C 000153	600		MVZ VZ,ADRE *
	000046					601		WROUT LADADR,TERM LADEADRESSE PROTOKOLLIEREN *
						606	2	*,FHDR VERSION 002 /26. 1. 1987
						625	2	*,@DCEO 800 831115 53531004
						627	1	*,WRDUT 862 860225 53121058
						628		*
						629		*****

XS-TEIL ABOVE 16MB

10:47:22 87-07-24 PAGE 0003

FLAG	LOCTN	OBJECT CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	M	SOURCE STATEMENT
					630		*** ZURUECK NACH GLUE *****
					631		*
000062	58	D0 30D4	0000D8		632	RET1	L R13, SAVABOVE+4 A(VORGAENGER) --> R13
000066	98	EC D00C			633	LM	R14, R12, 12(R13) RUECKLADEN MZR VON GLUE
00006A	07	FE			634	BR	R14 --> GLUE:
					635		*
					636		*****
			00006C		637	PART2	EQU *
00006C	90	EC D00C			638	STM	R14, R12, 12(R13) SICHERN MZR VON GLUE
000070					639	USING	*, 3
000070	05	30			640	BALR	R3, 0
000072	06	30			641	BCTR	R3, 0
000074	06	30			642	BCTR	R3, 0
					643		*** AUSGEBEN SATZ + ZURUECK NACH GLUE *****
					644		*
000076	58	D0 0028	000028		645	L	R0, 4*10(R13)
00007A					646	PUT	BSAM, (0)
					658		*
					659		*****
					660		*** ZURUECK NACH GLUE *****
					661		*
00008E	58	D0 3068	0000D8		662	RET2	L R13, SAVABOVE+4 A(VORGAENGER) --> R13
000092	98	EC D00C			663	LM	R14, R12, 12(R13) RUECKLADEN MZR VON GLUE
000096	07	FE			664	BR	R14 --> GLUE:
					665		*
					666		*****
000098					667	FEHL	WROUT MELD, TERM
					673	2	*, FHDR VERSION 002 /26. 1. 1987
					692	2	*, @DCEO 800 831115 53531004
					694	1	*, WROUT 862 860225 53121058
0000B2					695		CLOSE ALL
0000BC					700	TERM	TERM
					702	2	*, VERSION 900

Programmabschnitt ABOVE

XS-TEIL ABOVE 16MB

10:47:22 87-07-24 PAGE 0004

FLAG LOCTN OBJECT CODE ADDR1 ADDR2 STMT M SOURCE STATEMENT

		716	*** DEFINITIONEN *****
0000B2		717	SCHALT DS C
0000B4		718	SAVABOVE DS 18F
00011C 001B		719	MELD DC Y(MELDE-MELD)
00011E		720	DS 3C
000121 C4C1E3C5C940C240		721	DC 'DATEI B : WRONG ACTION'
	000137	722	MELDE EQU *
000138 0025		723	LADADR DC Y(LADADRE-LADADR)
00013A		724	DS 3C
00013D 03C1C4C5C1C4D9C5		725	DC 'LADEADRESSE (DEZIMAL):'
000153		726	ADRE DS CL9
00015C		727	VZ DS C
	00015D	728	LADADRE EQU *
000160		729	DOWO DS D
		730	*** FCB IM 31-BIT-FORMAT *****
000168		731	BSAM FCB FCBTYP=SAM, LINK=BSA, EXIT=EXL
		733 2	*, VERSION 909
		741 2	*, FHDR VERSION 002 /26. 1. 1987
		827	*****
000328		828	EXL EXLST COMMON=FEHL
		830 2	*, VERSION 900
		936	END

FLAGS IN 00000 STATEMENTS, 000 PRIVILEGED FLAGS, 000 MNOTES

ASSEMBLY TIME : 2.0190 SEC.

LMS-Protokoll

```

(IN) FILE HUT.MODLIB.XS, LINK=LIB000
(IN) EXEC $LMS
(OUT) LMS (BS2000)
(NL) CTL=(RDR)
(IN) LIB LID=(000)
(IN) PAR INFO=ESD
(IN) LSTR BELOW
(OUT)
(EMP OFF) INPUT LIBRARY= :W:$QM286018.HUT.MODLIB.XS, LINK=LIB000, DEV=DISK
(NL) INPUT ELEMENT= (R)BELOW/001/1987-07-24
(NL) INFO = ESD;
(NL)
(NL) ESD: OBJECT=ASSEMBLER, ISD
(NL) ESD: SYMBOL TYPE ESID ADDRESS LENGTH ATTRIBUTES
(NL) BELOW SD 0001 000000 000479 00 TEIL2 ER 0002
( ) $D1FCB DS 0003 0002A4
( )
(IN) LSTR GLUE
(OUT)
(EMP OFF) INPUT LIBRARY= :W:$QM286018.HUT.MODLIB.XS, LINK=LIB000, DEV=DISK
(NL) INPUT ELEMENT= (R)GLUE/001/1987-07-24
(NL) INFO = ESD;
(NL)
(NL) ESD: OBJECT=ASSEMBLER, ISD
(NL) ESD: RMODE=24 (EXPLIZIT)
(NL) ESD: SYMBOL TYPE ESID ADDRESS LENGTH ATTRIBUTES
(NL) GLUE SD 0001 000000 0001FA 60 TEIL2 LD 0001 0000CE 000
( ) 001 PART2 ER 0002
( )
(IN) LSTR ABOVE
(OUT)
(EMP OFF) INPUT LIBRARY= :W:$QM286018.HUT.MODLIB.XS, LINK=LIB000, DEV=DISK
(NL) INPUT ELEMENT= (R)ABOVE/001/1987-07-24
(NL) INFO = ESD;
(NL)
(NL) ESD: OBJECT=ASSEMBLER, ISD
(NL) ESD: RMODE=ANY
(NL) ESD: SYMBOL TYPE ESID ADDRESS LENGTH ATTRIBUTES
(NL) ABOVE SD 0001 000000 000350 60 PART2 LD 0001 00006C 000
( ) 001 #D1FCB DS 0002 0001C0
( )
(IN) LIB C, LID=(000)
(IN) END
(OUT)
(EMP OFF) LMS-TERM-MSG : NONE

```


SYSOUT-Protokoll

SYSOUT-Protokoll

Protokoll des aktuellen Programmlaufs

```
(IN)    DO HUT.DO.BSP
(IN)    /PROC C
(IN)    /FILE HUT.D.A, LINK=ASA
(IN)    /ER HUT.D.B
(IN)    /FILE HUT.D.B, LINK=BSA
(IN)    /EXEC (BELOW, HUT.MODLIB.XS), PROG-MOD=ANY
(OUT)   % BLS0001 DLL VER 915
(OUT)   % BLS0517 MODULE 'BELOW' LOADED
(OUT)   LADEADRESSE VON ABOVE AUS R1: 90000000 } ohne 1. Bit: X'10000000' =
(OUT)   LADEADRESSE (DEZIMAL): 0268435456    } 228 = 256MB
(IN)    /ENDP
```


FCB

PARMOD=24

FLAG LOCTN OBJECT CODE ADDR1 ADDR2 STMT M SOURCE STATEMENT

```

432 *** FCB IM 24-BIT-FORMAT *****
433 ASAM FCB FCBTYP=SAM, LINK=ASA, EXIT=EXL
434 1 *
435 1 ***** FILE CONTROL BLOCK (FCB) *****
436 1 *
0001B0 437 1 ASAM DS OF VERSION 732004
0001B0 438 1 DC X'40000000' IOAREA1=
0001B4 439 1 DC X'40000000' IOAREA2=
0001B8 440 1 DC A(EXL) EXIT=RELEXP
0001BC 441 1 DC X'80000000' KEYARG=
0001C0 442 1 DC X'00000000'
0001C4 443 1 DC Y(0) RETPD=
0001C6 444 1 DC Y(0) RECSIZE NOT SPECIFIED
0001C8 445 1 DC X'8001' BLKSIZE=STD NOT SPECIFIED
0001CA 446 1 DC Y(5) KEYPOS=ABSEXP NOT SPECIFIED
0001CC 447 1 DC AL1(8) KEYLEN NOT SPECIFIED
0001CD 448 1 DC AL1(1) INDEX=
0001CE 449 1 DC AL1(15) PAD=DEFAULT
0001CF 450 1 DC X'01' OPEN=INPUT
0001D0 451 1 DC B'00000000' INDO
0001D1 452 1 DC B'10000010' IND1
0001D2 453 1 DC B'00000000' IND2
0001D3 454 1 DC B'00000010' IND3
0001D4 455 1 DC AL1(0) IOREG=
0001D5 456 1 DC AL1(0) VARBLD=
0001D6 457 1 DC CL8'ASA' LINK=SYMBOL
0001DE 458 1 DC CL54'ASAM' FILE=
000214 459 1 DC A(0) P2 LINK ADDR
000218 460 1 DC 2A(0)
000220 461 1 DC A(0)
000224 462 1 DC A(0) SHARE UPDATE=NO
000228 463 1 DC A(0)
00022C 464 1 DC H'0'
00022E 465 1 DC AL1(0) VALLEN=NULL/NOT SPEC
00022F 466 1 DC AL1(0) LOGLEN=NULL/NOT SPEC
000230 467 1 DC 3A(0)
00023C 468 1 DC A(0)
000240 469 1 DC A(0)
000244 470 1 DC A(0) LOGINFO=
000248 471 1 DC H'0' ERROR CODE
00024A 472 1 DC X'0' ERROR EXIT BYTE
00024B 473 1 DC XL5'0' STATUS BYTES
000250 474 1 DC B'00000000' SNT1
000251 475 1 DC X'00' WRCHK = NO (SNT2)
000254 476 1 DS OF
00025A 477 1 DC 4XL2'OAA3' 4 TIMES SVC 163 GOTO
00025C 478 1 DS 126F SPACE FOR P1 LOGICALS
479 *****

```


FCB im 31-Bit-Format

FCB

PARMOD=31

FLAG LOCTN OBJECT CODE ADDR1 ADDR2 STMT M SOURCE STATEMENT

	729	*** FCB IM 31-BIT-FORMAT *****	
	730	BSAM FCB FCBTYPE=SAM, LINK=BSA, EXIT=EXL	
	731	1 IDLKG ID=, P=*, VER=909, SCD=D1, SECT=C	
	732	2 *, VERSION 909	
000168	733	2 CNOP 0,4	
000168	734	2 DS OF	
	735	1 *	
	736	1 ***** FILE CONTROL BLOCK (FCB) *****	
	737	1 ***** XA-VERSION *****	
	738	1 *	
	739	1 BSAM FHDR UNIT=14, FUNCT=1, VERS=1	
	740	2 *, FHDR VERSION 002 /26. 1. 1987	
000168	741	2 DS OA	
000168	742	2 BSAM DS OXL8 GENERAL OPERAND LIST HEADER	
000168 000E	743	2 DC AL2(14) FUNCTION UNIT NUMBER	
00016A 01	744	2 DC AL1(1) FUNCTION NUMBER	
00016B 01	745	2 DC AL1(1) FUNCTION INTERFACE VERSION NUMBER	
00016C FFFFFFFF	746	2 DC X'FFFFFFF' RETURN CODE NOT VALID	
000170 08	747	1 DC X'08' EXIT = relad and XA indic	
000171 00	748	1 DC X'00' OPCODE FOR SVC 186	
000172 40	749	1 DC X'40' IOAREA1 =	
000173 40	750	1 DC X'40' IOAREA2 =	
000174 80000000	751	1 DC X'80000000' KEYARG =	
000178 00000000	752	1 DC X'00000000' PASS =	
00017C 0000	753	1 DC Y(0) RETPD =	
00017E 0000	754	1 DC Y(0) RECSIZE not specified	
000180 8001	755	1 DC X'8001' BLKSIZE = STD not specified	
	756	1 PADD 14,5	
000182 0005	757	1 DC Y(5) KEYPOS = absexp not specified	
000184 08	758	1 DC AL1(8) KEYLEN not specified	
000185 01	759	1 DC AL1(1) INDEX =	
000186 0F	760	1 DC AL1(15) PAD = default	
000187 01	761	1 DC X'01' OPEN = INPUT	
000188 00	762	1 DC B'00000000' INDO	
000189 82	763	1 DC B'10000010' IND1	
00018A 00	764	1 DC B'00000000' IND2	
00018B 02	765	1 DC B'00000010' IND3	
00018C 00	766	1 DC AL1(0) IOREG =	
00018D 00	767	1 DC AL1(0) VARBLD =	
	768	1 PADD 12, BSA	
00018E C2E2C14040404040	769	1 DC CL8'BSA' LINK = symbol	
	770	1 PADD 11, BSAM	
000196 C2E2C1D440404040	771	1 DC CL54'BSAM' FILE =	
0001CC 00000000	772	1 DC A(0) P2 link address	
0001D0 00000000	773	1 DC 2A(0)	
0001D8 00000000	774	1 DC A(0)	
0001DC 00000000	775	1 DC A(0) SHARUPD = NO	
0001E0 00000000	776	1 DC A(0)	
0001E4 0000	777	1 DC H'0'	

FLAG	LOCTN	OBJECT	CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	M	SOURCE	STATEMENT	
0001E6	00					778	1	DC	AL1(0)	VALLEN = null not specified
0001E7	00					779	1	DC	AL1(0)	LOGLEN = null not specified
0001E8	00000000					780	1	DC	5A(0)	
0001FC	00000000					781	1	DC	A(0)	LOGINFO not supported since V9.0
000200	0000					782	1	DC	H'0'	error code
000202	00					783	1	DC	X'0'	error exit byte
000203	0000000000					784	1	DC	XL5'0'	status bytes
000208	00					785	1	DC	B'00000000'	SNT1
000209	00					786	1	DC	X'00'	WRCHK = NO (SNT2)
00020A	001C					787	1	DC	H'28'	extention length
00020C	00000000					788	1	DC	4A(0)	entries for old logicals
00021C	04					789	1	DC	X'04'	BUFOFF value
00021D	0000					790	1	DC	XL2'0'	FSEQ value
00021F	00					791	1	DC	B'00000000'	IND11
000220	00					792	1	DC	B'00000000'	IND12
000221	90					793	1	DC	B'10010000'	IND13
000222	000000					794	1	DC	AL3(0)	block number limit
000225	00					795	1	DC	X'00'	IND14 (reserved)
000226	0000					796	1	DC	AL2(0)	CHAIN value
000228	0000					797	1	DC	AL2(0)	BTAMRQS value
00022A	00					798	1	DC	B'00000000'	FLGCH
00022B	00					799	1	DC	B'00000000'	IND15
00022C	0000					800	1	DC	H'0'	warning code
00022E	0000					801	1	DC	H'0'	unused
000230	00000000					802	1	DC	X'00000000'	BTAM logical RC; REQ#, BLOCK#
000234	00000000					803	1	DC	X'00000000'	reserved for future use
						804	1	PADD	14,0	
000238	00000000					805	1	DC	A(0)	address of IOAREA1
						806	1	PADD	14,0	
00023C	00000000					807	1	DC	A(0)	address of IOAREA2
						808	1	PADD	14,EXL	
000240	00000328					809	1	DC	A(EXL)	address of EXLST list
						810	1	PADD	14,0	
000244	00000000					811	1	DC	A(0)	address of ISAM KEYARG
000248	00000000					812	1	DC	6A(0)	ISAM pointers
000260	00000000					813	1	DC	A(0)	TRTADR =
000264	00000000					814	1	DC	A(0)	TRTADW =
000268	00000000					815	1	DC	A(0)	BTAM last waited buffer
00026C	00000000					816	1	DC	A(0)	saved r0 form action macros
000270	00					817	1	DC	16X'00'	param area for action macros
		000280				818	1	GOT00027	EQU *	
000280	0AA3					819	1	DC	X'0AA3'	GOTO - (init for all P1-logicals)
000282	0000000000000000					820	1	DC	XL8'0'	poolink not specified
00028A	00					821	1	DC	30X'00'	reserved
0002A8	00000000					822	1	DC	A(0)	FHE for logical routines
0002AC	00000280					823	1	DC	14A(GOT00027)	pointer to logicals (init: GOTO)
0002E4	00000000					824	1	DC	A(0)	base address of logical routines
0002E8	00000000					825	1	DC	16F'0'	save area for P1-logical use
						826			*****	

LINK-Makro im 24- und 31-Bit-Format

PARMOD=24

FLAG	LOCTN	OBJECT	CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	N	SOURCE	STATEMENT
						70		LINK	ENTRY=(GLUE,ANY),LIBNAM=HUT.MODLIB.XS
000052	0700					72	1	CNOP	0,4
000054	45 10 309A	00009A				73	1	BAL	1,*,+70
000058	05					74	1	DC	AL1(5)
000059	C7D3E4C540404040					75	1	DC	CL8'GLUE'
000061	C8E4E34BD4D6C4D3					76	1	DC	CL54'HUT.MODLIB.XS'
000097	00					77	1	DC	B'00000000'
000098						78	1	DS	H
00009A	0A 6E					79	1	SVC	110

PARMOD=31

FLAG	LOCTN	OBJECT	CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	N	SOURCE	STATEMENT	SPALTE 72
						58	*			*
						59	LNK	LINK	ENTRY=(ABOVE,ANY),LIBNAM=HUT.MODLIB.XS,	*
						60			PROGMOD=ANY,PARMOD=31	*
000030						60	1	#INTF	REFTYPE=REQUEST,MACNAME=LINK,MACVERS=910,INTVERS=001	*
						61	1	CNOP	0,4	
						62	1 LNK	**BAL	1,*,+96+4	
000030						63	2 LNK	DS	OH	
000030	45 10 308E	000094				64	2	BAL	1,*,+96+4	
						65	1	FHDR	UNIT=24,FUNCT=1,VERS=1	
						66	2		*,FHDR VERSION 002 /26. 1. 1987	
000034						67	2	DS	OA	
000034						68	2	DS	OXL8	GENERAL OPERAND LIST HEADER
000034	0018					69	2	DC	AL2(24)	FUNCTION UNIT NUMBER
000036	01					70	2	DC	AL1(1)	FUNCTION NUMBER
000037	01					71	2	DC	AL1(1)	FUNCTION INTERFACE VERSION NUMBER
000038	FFFFFFFF					72	2	DC	X'FFFFFFFF'	RETURN CODE NOT VALID
						73	1	PBPAR	,DEF=-1 USERBLK	
00003C						74	2	DS	OF	
00003C	FFFFFFFF					75	2	DC	AL4(-1)	
						76	1	PBPAR	,DEF=-1 LOADR	
000040						77	2	DS	OF	
000040	FFFFFFFF					78	2	DC	AL4(-1)	
						79	1	PBPAR	,DEF=-1	
000044						80	2	DS	OF	
000044	FFFFFFFF					81	2	DC	AL4(-1)	
000048	FFFFFFFF					82	1	DC	A(-1)	MPID
00004C	00000000					83	1	DC	A(0)	RESERVED
000050	C1C2D6E5C5404040					84	1	DC	CL8'ABOVE'	ENTRY
000058	C8E4E34BD4D6C4D3					85	1	DC	CL54'HUT.MODLIB.XS'	LIBNAME
00008E	20					86	1	DC	B'00100000'	ENTRY TYPE + PROGMOD
00008F	08					87	1	DC	B'00001000'	OTHER PARAMS
000090	00					88	1	DC	B'00000000'	REGISTER NOTATIONS
000091	000000					89	1	DC	FL3'0'	
000094	0A B7					90	1	SVC	183	

Auflösung HSITYPE

FLAG	LOCTN	OBJECT CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	M	SOURCE STATEMENT
					16	*	
000006	41 60 3110		000110		17		LA R6,HSI
					18		HSITYPE (R6) SVC, NUR EINMAL DURCHLAUFEN
					19	1	IDLKG VER=001
					20	2	* ,VERSION 001
00000A	0700				21	2	CNOP 0,4
00000C					22	2	DS OF
					23	1	SINF INFO='HSITYPE',FIELD=(R6),LENGTH=4
					24	2	*INTF REFTYPE=REQUEST,MACNAME=SINF,INTNAME=SINF,INTVERS=0
					25	2 *	
					26	2 *	
					27	2	SIPAR FC=04,
					28	2	SVCNO=135,
					28	2	PARTYP=SI,
					28	2	MF=,
					28	2	ID010B='HSITYPE',
					28	2	ID020C=(R6),
					28	2	ID30AL2=4
00000C					28	3	DS OH
00000C					29	3	DS 4X
000010	04				30	3	DC XL1'04'
000011	E2C9				31	3	DC CL2'SI'
000013					32	3	DS XL2
000015	1F				33	3	DC X'1F'
000016	07				34	3	DC AL1(7)
000017	C8E2C9E3E8D7C5				35	3	DC CL7'HSITYPE'
00001E	0C				36	3	DC X'0C'
00001F	06				37	3	DC AL1((R6))
000020	30				38	3	DC X'30'
000021	0004				39	3	DC AL2(4)
000023	FF				40	3	DC XL1'FF'
		000013			41	3	ORG *-20+3
000013	0014				42	3	DC AL2(20)
		000024			43	3	ORG *-20-3-2
		00000C			44	3	ORG *-20-4
					45	3	##BAL 1,*(20+4+1)/2*2
00000C	45 10 3024		000024		46	4	BAL 1,*(20+4+1)/2*2
			000024		47	3	ORG *-20+4-4
000024	0A 87				48	3	SVC 135
					49	2 *	
000026					50	1	CNOP 2,4
000026	55 F0 303C	00003C			51	1	CL 15,++22
00002A	47 70 3044	000044			52	1	BNE ++26
00002E	D2 03 60003040		000040		53	1	MVC 0(4,R6),++18
000034	41 F0 0000	000000			54	1	LA 15,0
000038	47 F0 3044	000044			55	1	B ++12
00003C	0000000C				56	1	DC F'12'
000040	D5E7E240				57	1	DC C'NXS'
					58	*	
					59	*	*****

BASSM, # BSM

Auflösung ##BASSM , ##BSM

Steuern Übersetzung mit Anweisung COMOPT INSTR=SET3, ansonsten O-Flag.

FLAG LOCTN OBJECT CODE ADDR1 ADDR2 STMT M SOURCE STATEMENT

```

159 MOD31 ##BASSM R10,R11,HSI SPRUNG NACH A(LNK) BZW. *
160 1 MOD31 IDLKG VER=090,ALIGN=C
161 2 *,VERSION 090
0000EC 162 2 MOD31 DS OC
0000EC D5 03 70D87026 0001AC 0000FA 163 1 CLC HSI(4),*+14 CHECK HSI INDICATOR
0000F2 47 80 7034 000108 164 1 BE *+22 XS31 --> BASSM
0000F6 47 F0 702A 0000FE 165 1 B *+8 NOT XS31 --> BALR SIMULATION
0000FA E7E2F3F1 166 1 DC CL4'XS31' HSI INDICATOR
0000FE 41 A0 7036 00010A 167 1 LA R10,*+12 SIMULATE BALR WITH
000102 07 FB 168 1 BR R11 RETURN TO MEXIT
000104 47 F0 7036 00010A 169 1 B *+6 IF R2 = 0 GOTO MEXIT
000108 OC AB 170 1 BASSM R10,R11
171 * A(EXABOV) *
172 * R11: ENTHAELT EINMAL A(LNK) *
173 * SONST IMMER A(EXABOV) *
174 * *
175 *****

```

```

192 MOD24 ##BSM R0,R10,HSI WECHSEL ZUM 24-BIT-MODUS *
193 1 MOD24 IDLKG VER=090,ALIGN=C
194 2 *,VERSION 090
00011E 195 2 MOD24 DS OC
00011E D5 03 70D8705A 0001AC 00012E 196 1 CLC HSI(4),*+16 CHECK HSI INDICATOR
000124 47 80 705E 000132 197 1 BE *+14 XS31 --> BSM
000128 07 FA 198 1 BR R10
00012A 47 F0 7060 000134 199 1 B *+10 IF R2 =0 GOTO MEXIT
00012E E7E2F3F1 200 1 DC CL4'XS31' HSI INDICATOR
000132 0B 0A 201 1 BSM R0,R10
202 * --> 24-BIT-MODUS *
203 *****

```


Auflösung LDBASE und ZELB

FLAG	LOCTN	OBJECT	CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	M	SOURCE	STATEMENT
		000004				22		USING	*,R3
						23		LDBASE	R3,ORG=Y
						24	1	IDLKG	VER=004,ALIGN=C
						25	2		*,VERSION 004
						26	1	##BALR	R3,0
		000004	05	30		27	2	BALR	R3,0
		000006	06	30		28	1	BCTR	R3,0
		000008	06	30		29	1	BCTR	R3,0
						26		*** BASIS PUTZEN	*****
						27	*		*
						28		ZELB	R3 MUSS SEIN, DA *
						29	1	IDLKG	VER=002,ALIGN=C
						30	2		*,VERSION 002
		000006	89	30	0008	31	1	SLL	R3,8(0)
		00000A	88	30	0008	32	1	SRL	R3,8(0)
						33	*		ADRESSIERUNGSMODUS *
						34	*		GEWECHSELT WIRD *
						35	*		*
						36		*****	*****

Übersetzungsbeispiel zu BAS/BASR

Steuern Übersetzung mit OPSYN-Anweisung

XS-TEIL ABOVE 16MB

14:32:32 87-07-28 PAGE 0001

SYMBOL	TYPE	ID	ADDR	LENGTH
ABOVE	SD	0001	00000	00350
PART2	LD	0001	0006C	
(DUMMY) 1FCB	DS	0002	00000	001C0

EXTERNAL SYMBOL DICTIONARY

XS-TEIL ABOVE 16MB

14:32:32 87-07-28 PAGE 0002

FLAG LOCTN OBJECT CODE ADDR1 ADDR2 STMT N SOURCE STATEMENT

				1	##BAL	OPSYN ##BAS	
				2	##BALR	OPSYN ##BASR	
000000				3	ABOVE	START	
				4		TITLE 'XS-TEIL ABOVE 16MB'	
	-	000000		5	R0	EQU 0	R0: ADRESSE AUSGABESATZ
		000003		6	R3	EQU 3	R3: BASIS ABOVE
00006C				13		ENTRY PART2	
				14	***	CSECT-ATTRIBUTE + GLOBALER PARAMETERMODUS	*****
				15	*		*
				16	ABOVE	AMODE ANY	*
				17	ABOVE	RMODE ANY	*
				18		GPARMOD 31	*
				19	1	IDLKG VER=090,ALIGN=C	
				20	2	*,VERSION 090	
				21	*		*
				22		*****	
000000 90 EC D00C				23	PART1	STM R14,R12,12(R13)	
000004				24		USING *,R3	
				25		LDBASE R3,ORG=Y	BALR GINGE AUCH
				26	1	IDLKG VER=004,ALIGN=C	
				27	2	*,VERSION 004	
				28	1	##BALR R3,0	
000004 00 30				29	2	BASR R3,0	
000006 06 30				30	1	BCTR R3,0	
000008 06 30				31	1	BCTR R3,0	

Übersetzungsbeispiel zu BAS/BASR

FLAG	LOCTN	OBJECT CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	M	SOURCE STATEMENT
					602		WROUT LADADR,TERM LADADDRESS PROTOKOLLIEREN *
000046	0700				603	1	CNOP 0,4
					604	1	##BAL 1,++24 PUT PARAM ADDR IN R1
000048	4D 10 305C	000060			605	2	BAS 1,++24
					606	1	FHDR UNIT=36,FUNCT=17,VERS=1
					607	2	*FHDR VERSION 002 /26. 1. 1987
00004C					608	2	DS OA
00004C					609	2	DS OXL8 GENERAL OPERAND LIST HEADER
00004C	0024				610	2	DC AL2(36) FUNCTION UNIT NUMBER
00004E	11				611	2	DC AL1(17) FUNCTION NUMBER
00004F	01				612	2	DC AL1(1) FUNCTION INTERFACE VERSION NUMBER
000050	FFFFFFFF				613	2	DC X'FFFFFFFF' RETURN CODE NOT VALID
000054	000000BC				614	1	DC AL4(TERM) ERROR ADDRESS
000058	00000138				615	1	DC AL4(LADADR) MESSAGE AREA ADDRESS
00005C					616	1	DS AL1(0) PLACE FOR EDIT BYTE 1
00005D					617	1	DS AL1(0) PLACE FOR EDIT BYTE 2
00005E	0000				618	1	DC AL2(0) RESERVED
					619	1	@DCEO DCEDIT=,MODE=,OEXTEND=,
					620	1	OTRSUP=,OLINEND=,OMANUAL=,
					620	1	OPTAPE=,OHCOPY=,ONOPSN=,
					620	1	OHDR=,OETB=,OHOM=,OINFO=,
					620	1	OBELL=,OTRANS=,ONOLOGC=,
					620	1	RDA1=-4,RDA2=-3
		00005C			620	2	ORG *-4
00005C	00				621	2	DC AL1(0)
		000060			622	2	ORG *-4-1
		00005D			623	2	ORG *-3
00005D	00				624	2	DC AL1(0)
		000060			625	2	ORG *-3-1
					626	2	*,@DCEO 800 831115 53531004
000060	0A 27				627	1	SVC 39 SYSFILE SVC
					628	1	*,WROUT 862 860225 53121058
					629	*	*
					630		*****

USW.

END

SVC-Liste

SVC-Liste

Liste der TU-Makros, die um den Parameter PARMOD erweitert wurden.

AUDIT	ENAEI	IDFCB	LBRET	RETRY
BTAM	ENAMP	IDFST	LEVCO	SETIC
CDUMP	ENASI	IDJGE	LINK	SETJV
CHKEI	ENQAR	IDJSE	MSG	SETL
CHKSI	ENTER	IDJST	OPEN	SINF
CLOSE	EXLST	IDMCB	OSTAT	SOLSIG
CMD	EXRTN	IDPPL	PAM	STAJV
CONXT	FCB	INSRT	POSSIG	STORE
CSTMP	FE0V	ISREQ	PUT	STXIT
DEQAR	FSTAT	ITABL	PUTX	TABLE
DISCO	GDATE	JINF	RDATA	TINF
DISEI	GEPRT	JOINFOA	RDCRD	TMODE
DISMP	GET	JOINFOAD	RDFTT	WRLST
DISSI	GETFL	JSATTACH	RELM	WROUT
DMARD	GETJV	JSDETCH	RELMP	WRTOT
EAM	GETKY	JSEXPCT	RELSE	WRTRO
ELIM	GETR	JSINFO	REQM	
ENACO	IDBPL	JSRUNJB	REQMP	

Glossar

&SYSMOD	Systemvariable für die Expansion von System-Schnittstellen, kann mit GPARMOD-Makro geändert werden; s.S. 19
##BAL-Makro	Einschalungsmakro für BAL; s.S. 18
##BALR-Makro	Einschalungsmakro für BALR; s.S. 18
##BASSM-Makro	Einschalungsmakro für BASSM; s.S. 33
##BSM-Makro	Einschalungsmakro für BSM; s.S. 33
Adressierungsmodus	Hardwareeinstellung der ZE, die bestimmt, in welcher Länge Adressen interpretiert werden.; s.S. 5, 9, 23, 31
AMODE-Attribut	Adressing MODE: Programmabschnittsattribut; erste mögliche Einflußnahme auf den Adressierungsmodus des Programmlaufs; s.S. 5, 8, 22
AMODE31-Makro	HSI-unabhängige Abfrage des Adressierungsmodus; s.S. 34
BAS-Befehl	Branch And Save: adressierungsmodus-unabhängige Ablösung des BAL-Befehls; s.S. 16
BASR-Befehl	Branch And Save Register: adressierungsmodus-unabhängige Ablösung des BALR-Befehls; s.S. 16
BASSM-Befehl	Branch And Save and Set Mode: verzweigen mit gleichzeitiger Neueinstellung des Adressierungsmodus; s.S. 31
BSM-Befehl	Branch and Set Mode: rückspringen mit Rückschalten des Adressierungsmodus; s.S. 31
CC	Condition Code: Anzeige; s.S. 15, 16
COMOPT INSTR=SET3	COMpiler OPTion: Assembler-Anweisung, die zur korrekten Übersetzung der Befehle BASSM/BSM nötig ist.; s.S. 31
CONXT-Makro	access CONTeXT of a process: ermöglicht den Informationsaustausch zwischen verschiedenen Prozessen einer Task; s.S. 16
DBL	Dynamischer Binde-Lader; s.S. 22,f
Einschalungsmakro	macht Programme (bezogen auf den Sprachgebrauch in diesem Manual) unabhängig 1. von der Anwendung: TU oder TPR (##BAL,##BALR,LDBASE); s.S. 18 2. vom HSI: (##BASSM,##BSM); s.S.33
ELDE	Lader (statisch); s.S. 22,f
ESD	External Symbol Dictionary; s.S. 5
Glue	Leim; s.S. 29
GPARMOD-Makro	steuert global die Expansion von System-Schnittstellen ins 24-/31-Bit-Format; s.S. 19, f
GTMAP-Makro	GeT memory MAP: liefert Informationen über die Speicherbelegung des KL6-/KL5-Speichers bis 8 MB, 24-Bit-Format; s.S. 1, 19
HSI	Hardware Software Interface
HSITYPE-Makro	Abfrage des aktuellen HSI; s.S. 33

Glossar

ILC	Instruction Length Code; s.S. 15
IOP	Input/Output-Processor; s.S. 3
IPM-Befehl	beeinflusst die Programm-Maske; s.S. 16
ISR	Interrupt Status Register: Steuerregister an 24-/25-Bit-Anlagen; s.S. 5
IW	Interrupt Weight: Verschlüsselung eines Unterbrechungsereignisses
LDBASE-Makro	Einschaltungsmakro zur Basisregisterversorgung; s.S. 18
LOADPT = *XS	TSOSLNK-Operand mit neuem Operandenwert: legt den Ladepunkt für einen Programmabschnitt im Adreßraum > 16 MB fest; s.S. 22
MINF-Makro	Memory INformation service: liefert Informationen über die Speicherbelegung des KL6-Speichers bzw. der KL6-Speicher- Memory-Pools auch > 8 MB, 31-Bit-Format; s.S. 37
NXS-Anlage	Nicht-XS-Anlage: Anlage mit reiner 24-Bit-Adressierung ; s.S. 1
OPSYN	Assembler-Anweisung zum Gleichsetzen von Operationscodes oder Makronamen; s.S. 18
PARMOD-Makro-Operand	steuert die Expansion von System-Schnittstellen des zugehörigen Makros ins 24-/31-Bit-Format; s.S. 19, 36f
PCB	Process Control Block: Sicherstellungsbereich der TU- und TPR-Prozesse; s.S. 16
PM	Program Mask; s.S. 15, 16
Prelink-Funktion	TSOSLNK erstellt Bindemoduln.
Privilegierungsgrenze	wird in Versionen BS2 < V9.0 in der MEM-Anweisung (UGEN) mit dem Operanden vs eingestellt
PROG-MOD/PROGMOD-Operand	beeinflusst den Adressierungsmodus zum Ladezeitpunkt einer Programm-Ladeeinheit; s.S. 23
Pseudo-RMODE	gemeinschaftliches Programmabschnittsattribut RMODE, das einem Bindemodul zugeordnet wird, der aus mehreren Programmabschnitten mit jeweils eigenen RMODE-Attributen besteht; s.S. 23
PSW	Program Status Word: Steuerregister an 31-Bit-Anlagen ; s.S. 5
P1-Logicals	DVS-Routinen (TU) in Verbindung mit einem DVS-Makro für den logischen Teil von Ein-/Ausgaben; s.S. 36
RMODE-Attribut	Residence MODE: Programmabschnittsattribut; erste mögliche Einflußnahme auf die Lage des geladenen Programms im Adreßraum ; s.S. 5, 8, 22
SHARE-Produkt	Software, die nur einmal geladen wird, aber allen Nutzern simultan zur Verfügung steht; s.S. 3
STXIT-Makro	SeT eXIT: definieren "Ausgang" für Unterbrechungsereignis; s.S. 35
SVC79	privilegierter Aufruf (nur Systemverwalter) zum Umschalten von TU nach TPR; s.S. 8
TPR	Task PRivileged (früher Funktionszustand P2); s.S. 4
TSOSLNK	Binder; s.S. 22
TU	Task Unprivileged (früher Funktionszustand P1); s.S. 4

WRCPT-Makro	WRite CheckPoinT: 31-Bit-Format als Gegenstück zum CHKPT (Checkpoint) für Fixpunkt schreiben im 24-Bit-Format; s.S. 19
XS	eXtended System: erweiterter Adressraum > 16 MB, Adressen > 24 Bit; s.S. 1
XS25-Anlage	Anlage mit 24-/25-Bit-Adressierung; s.S. 1, 3
XS31-Anlage	Anlage mit 24-/31-Bit-Adressierung; s.S. 1, 3
ZELB-Makro	ZEro Leftmost Byte: setzt das höchstwertige Byte eines Registers auf Null; s.S. 13

Bestellung

Bitte bestellen Sie Siemens-Druckschriften "Datentechnik"

- als **Kunde** mit dem Bestellformular U1450-J-Z18-1. Sie erhalten es von Ihrem Ansprechpartner der zuständigen Zweigniederlassung bzw. Landesgesellschaft. Er wird Sie bei der Auswahl der Druckschriften gern unterstützen.
- als **Siemens-Mitarbeiter** mit dem
 - Inland Bestellzettel S2000 (blau), bzw.
 - Ausland Bestellzettel S2002 (weiß).

Richten Sie Ihre Bestellung bitte an:

ZVW LAGER
Postfach 1500
8510 Fürth

Bei der Bestellung geben Sie bitte die Bestellnummer vollständig an, damit der Ausgabestand der Druckschrift mit der bei Ihnen eingesetzten Produkt-Version übereinstimmt. Bestellnummern finden Sie in den Schriften:

Datentechnik
Druckschriftenverzeichnis
Bestell-Nr. U500

Datentechnik
Druckschriften-Neuerscheinungen

Das Druckschriftenverzeichnis erscheint zweimal jährlich und enthält die Bestelldaten aller verfügbaren Druckschriften aus dem Bereich Datentechnik.

Die Einzelblätter "Druckschriften-Neuerscheinungen" informieren wöchentlich über neue Druckschriften. Sie enthalten die Bestelldaten und eine kurze Inhaltsangabe. Zur Ablage dieser Blätter gibt es einen Ordner mit einem Register nach Sachgebieten. Er hat die Bestellnummer U1050-J-Z18-1 und kostet 8,60 DM.

Druckschriftenverzeichnis und "Druckschriften-Neuerscheinungen" erhalten Sie kostenlos und auf Wunsch regelmäßig. Als **Kunde** wenden Sie sich bitte an Ihren Ansprechpartner der zuständigen Zweigniederlassung bzw. Landesgesellschaft. Als **Siemens-Mitarbeiter** können Sie sich in den Verteiler aufnehmen lassen durch ein formloses Schreiben an:

SIEMENS AG, D ÖA, Otto-Hahn-Ring 6, 8000 München 83.

Änderungen von Manualen, die keine Neuausgabe erfordern, erscheinen als "Nachtrag" oder als kostenlose "Korrektur". Nachträge und Korrekturen werden ebenfalls über die "Druckschriften-Neuerscheinungen" angekündigt und müssen bei Bedarf gesondert bestellt werden.

Anstelle von Korrekturen wurden früher "Aktualisierungen" herausgegeben. Eine Aktualisierung müssen Sie nicht bestellen, wenn danach eine Korrektur oder ein Nachtrag erschienen ist. Die Aktualisierung ist in diesem Fall in die Korrektur bzw. den Nachtrag eingearbeitet.

Musterbestellungen finden Sie auf den folgenden Seiten.

Musterbestellung Kunde

Sie benötigen die Druckschrift

"COB1 Beschreibung" auf dem Stand der Produktversion 2.1.

Auszug aus dem Druckschriftenverzeichnis:

COB1	COBOL-Compiler, SW-Produkt BS1000, BS2000					
Tabellenheft	(V1.11)	479	Ag	84	D 15/5774-01	1105
Beschreibung	(V1.30)	978	Ag	492	D 15/5453-02	6970
Nachtrag	(V1.30)	779	Ag	168	D 15/5453-03N1	3945
Tabellenheft-	(V1.11)	479	Ag	84	D 15/5774-01	1105
Beschreibung	(V1.30)	978	Ag	492	D 15/5453-02	6970
Nachtrag	(V1.30)	779	Ag	168	D 15/5453-03N1	3945
Nachtrag	(V1.30)	1080	Ag	98	D 15/5453-04N2	1785
Nachtrag	(V2.00)	1181	Ag	12	D 15/5453-05N3	0190
Beschreibung	(V2.0)	482	Ag	666	U343-J-Z55-1	14880
Aktualisierung	(V2.0)	682	Ag	1	U343-J1-Z55-2	0000
Nachtrag	(V2.1)	383	Ag	277	U343-J2-Z55-3	3050
Aktualisierung	(V2.1)	583	Ag	2	U343-J3-Z55-4	0000
Korrektur	(V2.11)	184	Ag	50	U343-J4-Z55-5	+ 0000

Bestellung

über D-Druckschriften und -Formulare

Lieferanschrift:

Siemens AG
Zweigniederlassung
Vertrieb Datentechnik

Straße/Postfach

PLZ Ort

Firma

Bearbeiter

Straße

PLZ Ort

Bestell-Zeichen:

Hiermit bestellen wir aus dem Siemens-Druckschriftenverzeichnis Datentechnik zur Lieferung an oben genannte Anschrift:

Pos.	Bestell-Nr.	Kurztitel	Menge*	Einzelpr. DM	Gesamtpreis DM
1	U 343-J-Z55-1	COB 1 Beschreibung	2		
2	U 343-J2-Z55-3	COB 1 Beschreibung	2		
3	U 343-J3-Z55-4	COB 1 Beschreibung	2		
4					
5					

Ort, Datum

Musterbestellung SIEMENS-Mitarbeiter (Inland)

Sie benötigen die Druckschrift

"Generierung eines Datenkommunikationssystems" für BS2000 V7.1, PDN V7.0.

Auszug aus dem Druckschriftenverzeichnis:

Generierung eines Datenkommunikationssystems								
Benutzerhandbuch	(BS1000 V1.6, BS2000 V6.0, PDN V6.0)	182	Ag	266	U519-J-Z75-1	10100		
Benutzerhandbuch	(BS1000 V1.6, BS2000 V6.0, PDN V7.0)	382	Ag	302	U519-J-Z75-2	6830		
Nachtrag	(BS1000 V1.61, BS2000 V7.1, PDN V7.0)	1082	Ag	156	U519-J1-Z75-3	1760		

Bitte ergänzen, Nichtzutreffendes streichen

An		Bestellzettel				
ZVW Lager · 8510 Fürth · Postfach 1500 ZVW Foto-Atelier-Erlangen ZVW.....		Nummer				
Dienststelle / Besteller	Unternehmensbereich	Bearbeiter	Datum			
		Liefertermin	Unterschrift			
Versandanschrift		Versandart	ZVW-Arbeitsnummer (wird von ZVW belegt)			
Zusätzlich zu Kostenstelle u. Kostenart ist unbedingt der Rechnungsempfänger anzugeben (s. Ausfüllhinweise)	Rechnungsempfänger	Art	Auftragkennzeichen			
		G	Kostenstelle	Kostenart		
			9			
Positions-Nr	Bestell-Nr	Bezeichnung der Leistung	Menge	Einheit	Einzelpreis DM	Gesamtpreis DM
1	U 519-J-Z75-2	Generierung eines Datenkomm.syst.	1			
2	U 519-J1-Z75-3	- " -	1			

Musterbestellung SIEMENS-Mitarbeiter (Ausland)

Sie benötigen die Druckschriften

"Control System Command Language" und "Executive Macros" für BS2000 7.1.

Auszug aus dem Druckschriftenverzeichnis:

Control System Command Language					
Reference Manual (V5.0)	579	Ag	128	0 15/5136-03-101	2720
Revision (V5.0)	979	Ag	80	0 15/5136-04N1-101	0750
Revision (V5.1)	180	Ag	120	0 15/5136-05N2-101	1020
Reference Manual (V6.0)	980	Ag	376	0 15/5136-06-101	3740
Revision (V6.2)	381	Ag	126	0 15/5136-07N1-101	1190
Reference Manual (V7.1)	982	Ag	480	U808-J1-Z55-1-7600	5200
Update (V7.1)	583	Ag	9	U808-J1-Z55-2-7600	0000

Executive Macros					
Reference Manual (V5.0)	479	Ag	480	0 15/5135-03-101	4590
Revision (V5.0)	979	Ag	88	0 15/5135-04N1-101	1240
Reference Manual (V5.0/V5.1)	480	Ag	528	0 15/5135-05-101	4000
Reference Manual (V6.0)	680	Ag	600	0 15/5135-06-101	6200
Revision (V6.2)	181	Ag	62	0 15/5135-07N1-101	1105
Reference Manual (V7.1)	1082	Ag	801	U810-J1-Z55-1-7600	6370
Update (V7.1)	583	Ag	8	U810-J1-Z55-2-7600	0000

Nichtzutreffendes streichen
delete where not applicable
Tachar lo que no corresponde

An
Siemens Aktiengesellschaft
ZVW 16 · Postfach 103 · D-8000 München 1
ZVW 85 · Postfach 1500 · D-8510 Fürth-Bischofshausen

Bestellzettel

Nummer/Number/Número

Besteller/Ordered by/Pedido por		Zeichen/Reference/Referencia		Datum/Date/Fecha	
Liefertermin/Delivery date/Plazo de suministro		Unterschrift/Signature/Firma			
Versandanschrift/Forwarding address/Dirección del destinatario		Versandart/Method of dispatch/Forma de envío		ZVW-Arbeitsnummer (wird von ZVW belegt/please leave blank/ favor dejar libre)	
Auftragskennz. 1 unbedingt angeben Reference 1 is obligatory Referencia 1 imprescindible		Auftragskennz. 1/Reference 1/Referencia 1 Rechnungsempf. Art GBK Lfd. Nummer		Auftragskennz. 2/Reference 2/Referencia 2	
Positions-Nr. Item Pos. No.	Bestell-Nr. */Bezeichnung der Leistung Order No. */Description of service No. de pedido */Descripción del servicio	Menge Quantity Cantidad	Einheit Unit Unidad	Einzelpreis Unit price Precio unitario	Gesamtpreis Total price Precio total
1	U 808-J-Z55-1-7600 Command Language	2			
2	U 808-J1-Z55-2-7600 Command Language	2			
3	U 810-J-Z55-1-7600 Executive Macros	1			
4	U 810-J1-Z55-2-7600 Executive Macros	1			

An
Siemens AG

K D ST QM 2
Manualredaktion

Otto-Hahn-Ring 6
8000 München 83

Von

Name

Firma

Straße

Postleitzahl/Ort

Telefon

Datum

Leserzuschrift zum Manual

BS2000 Einführung in die XS-Programmierung für Assembler-Programmierer
Beschreibung
Ausgabe Februar 1988 (BS2000 V9.0A)

Seite	Kritik/Anregungen/Korrekturen

Seite	Kritik/Anregungen/Korrekturen

An
Siemens AG

K D ST QM 2
Manualredaktion

Otto-Hahn-Ring 6
8000 München 83

Von

Name

Firma

Straße

Postleitzahl/Ort

Telefon

Datum

Leserzuschrift zum Manual

BS2000 Einführung in die XS-Programmierung für Assembler-Programmierer
Beschreibung
Ausgabe Februar 1988 (BS2000 V9.0A)

Seite

Kritik/Anregungen/Korrekturen

Seite	Kritik/Anregungen/Korrekturen

Herausgegeben vom Bereich Datentechnik
Postfach 830951, D-8000 München 83

Siemens Aktiengesellschaft